



# REGLUGERÐ UM ÍSLANDSMÓT GOLFKLÚBBA Í UNGLINGAFLOKKUM 15 ÁRA OG ELÐRI

## 1. kafli

### 1. gr.

GSÍ gengst árlega fyrir sveitakeppni í unglingsflokkum 15 ára og eldri.

### 2. gr.

Stjórn GSÍ skal auglýsa mótin og hafa yfirumsjón með framkvæmd þeirra. Hún skal skipa menn í mótisstjórn í samráði við klúbbinn þar sem mótið fer fram a.m.k. einum mánuði fyrir mótið. Viðkomandi klúbbur skal skipa a.m.k. einn dómara og leggja dómurum og mótisstjórn til golfbíla, talstöðvar eða önnur fjarskiptatæki og sjá um kostnað vegna mótisstjórnar og dómara. Framkvæmd mótsins skal vera í samræmi við lágmarkskröfur í viðauka I.

### 3. gr.

Stjórn GSÍ ákveður þáttökugjöld sem renna til klúbbsins þar sem mótið fer fram.

GSÍ á allan rétt gagnvart ljósvakamiðlun frá mótinu. Klúbburinn þar sem mótið fer fram skal útvega fjölmiðlum viðeigandi aðstöðu í klúbbhúsi. Stjórn GSÍ hefur rétt til að kynna samstarfsaðila sína á þeim golfvöllum sem mótið fer fram, í formi skilta, með fánum eða öðrum þeim hætti sem stjórn GSÍ ákveður. Þá skal merki GSÍ ávallt koma fram á öllu því efni sem útgefið er í sambandi við mótið og jafnframt vörumerki þeirra aðila sem eru samstarfsaðilar GSÍ að mótinu.

### 4. gr.

Þátttaka skal tilkynnt GSÍ fyrir 1. júní. Upphæð þáttökugjalda, gjalddagar og annað slíkt skal ákveðið af mótisstjórn.

Nöfn leikmanna skal tilkynna til mótisstjórnar í síðasta lagi kl. 9:00 daginn fyrir fyrsta leikdag. Hafi nafnalisti ekki borist í tíma er mótisstjórn heimilt að gefa klúbbi 6 tíma frest, en að honum loknum telst sveitin hafa fyrirgert keppnisrétti sínum.

Þátttaka í Íslandsmóti golfklúbba er jafnframt bundin því skilyrði að golfklúbbur sem skráir sveit til keppni samþykki að veita GSÍ aðgang að keppnisvelli sínum til að halda að lágmarki eitt mót á vegum GSÍ á næsta keppnisári, eftir nánara samkomulagi við stjórn GSÍ.

### 5. gr.

Almennir keppnisskilmálar og almennar staðarreglur, sem stjórn GSÍ setur, skulu gilda í mótinu. Mótisstjórn getur þó auglýst viðbætur og frávik ef þörf krefur. Jafnframt skal hún hafa eftirlit með merkingum vallar og holustaðsetningum og getur ákveðið breytingar. Þá getur mótisstjórn ákveðið að fresta eða fella niður umferð eða umferðir vegna veðurs. Staðarreglur og keppnisskilmálar skulu vera fyrir hendi þegar á fyrsta æfingadegi.



## 6. gr.

Hver klúbbur sem sendir leikmenn á mótið skal tilnefna liðsstjóra. Liðsstjóri skal gæta hagsmuna keppenda viðkomandi klúbbs og koma fram fyrir þeirra hönd gagnvart mótssjórn, þó ekki umfram það sem golfreglur heimila.. Liðsstjóri skal fyrir hönd viðkomandi klúbbs vera ábyrgur fyrir greiðslu þátttökugjalds.

## 2. kafli

### 7. gr.

Leikið skal í eftirfarandi flokkum:

Stúlkur 18 ára og yngri	Forgjöf 30 og lægra.
Piltar 16 ára og yngri	Forgjöf 30 og lægra.
Piltar 18 ára og yngri	Forgjöf 20 og lægra.

Aldur miðast við almanaksár.

Mótssjórn ákveður hámarksfjölda sveita í hverjum flokki.

Mótssjórn ákveður teigskipan.

Mótssjórn getur sameinað flokka ef þörf er talin á því, eða fellt niður keppni í einstökum flokkum ef þátttökulið eru færri en þrjú.

### 8. gr.

Sveitir skulu skipaðar allt að sex leikmönnum, þar sem fjórir leika í hverri umferð.

Ef takmarka þarf heildarfjölda sveita skulu A sveitir hvers klúbbs hafa forgang, því næst B sveitir hvers klúbbs o.s.frv. Þurfi að velja á milli sveita með sama forgang skal hlutkesti ráða.

Sækja má um heimild til mótastjóra GSÍ um að tveir eða fleiri klúbbar sendi sameiginlega sveit til keppni ef ekki reynist unnt að manna sveit til keppinnar.

Sækja má um undanþágu til mótssjórnar ef leikmaður uppfyllir ekki forgjafarskilyrði.

Sækja má um heimild til mótssjórnar að senda blandaða sveit stúlkna og pilta. Sé slík heimild veitt telst sveitin leika í piltaflokki, piltar leika af teigum pilta og stúlkur af teigum stúlkna.

### 9. gr.

Hljóti keppandi frávísunarvíti í einhverri umferð keppinnar tekur vítið einungis til viðkomandi umferðar, nema mótssjórn ákveði annað.

Hljóti sveit frávísun úr keppninni í heild sinni áður en riðlakeppni lýkur skulu úrslit leikja sem



hún hefur leikið fyrr í riðlakeppninni falla niður og hafa þar af leiðandi ekki áhrif á úrslit mótsins.

#### 10. gr.

Kylfuberrar eru óheimilir. Þó mega leikmenn sem ekki eru að leika vera kylfuberrar fyrir liðsfélaga sína.

#### 11. gr.

Keppnin skiptist í tvo hluta:

- a) Höggleik, ein umferð.
- b) Holukeppni, fjórar umferðir.

Mótsstjórn ákveður holufjölda í hverri umferð. Holufjöldi í umferð getur verið ólíkur milli flokka og riðla.

Tímaáætlun skal tilkynnt liðsstjórum í síðasta lagi á liðsstjórafundi.

Ef sex eða færri sveitir mæta til leiks skal fella niður höggleikinn og allar sveitirnar leika innbyrðis. Sjá nánar í viðauka III.

Í höggleik telja samanlögð þrjú bestu skor í öllum flokkum. Verði skor sveita jöfn, ræður skor 4. manns úrslitum. Verði skor sveita enn jöfn skal lægsta skor ráða úrslitum. Ef ekki fæst niðurstaða með þessari aðferð ræður hlutkesti.

Úrslit úr höggleik ráða niðurröðun í riðla, samkvæmt viðauka II.

Í 4 sveita riðlum skulu sveitir leika þannig saman:

1. umf	2. umf.	3. umf.
2-3	2-4	3-4
1-4	1-3	1-2

Í 3 sveita riðlum skulu sveitir leika þannig saman:

1. umf	2. umf.	3. umf.
1-3	2-3	1-2

Mótsstjórn ákveður leikröð í hverri umferð.

Að riðlakeppni lokinni leikur:

4. sæti A riðils við 4. sæti B riðils um 7. sæti.
3. sæti A riðils við 3. sæti B riðils um 5. sæti
2. sæti A riðils við 2. sæti B riðils um 3. sæti
1. sæti A riðils við 1. sæti B riðils um 1. sæti
4. sæti C riðils við 4. sæti D riðils um 15. sæti.
3. sæti C riðils við 3. sæti D riðils um 13. sæti



2. sæti C riðils við 2. sæti D riðils um 11. sæti  
1. sæti C riðils við 1. sæti D riðils um 9. sæti  
o.s.frv.

### **12. gr.**

Í höggleikskeppninni skal sveitum skipt í forgjafarhópa, þar sem dregið er um rásröð sex forgjafarlægstu sveitanna, þá næstu sex forgjafarlægstu sveitanna, og koll af kolli eftir fjölda þátttökusveita. Miðað skal við fjórar lægstu forgjafir hverrar sveitar. Ef fjórar lægstu forgjafir sveita eru jafnar skal hlutkesti ráða. Hópur forgjafarlægstu sveitanna skal ræstur út fyrst og forgjafarhæstu seinast.

Í hverjum ráshópi skulu þó aldrei vera fleiri en einn leikmaður úr hverri sveit. Liðsstjórar skulu tilkynna skriflega til mótssjórnar röð leikmanna sinna, ekki síðar en kl. 20.00 daginn fyrir fyrstu umferð.

Í holukeppni skal liðsstjóri tilkynna skriflega til mótssjórnar skipan liðs síns í fyrstu umferð eigi síðar en 30 mín. eftir að höggleik er lokið. Ef ekki er um höggleik að ræða skal tilkynna mótssjórn um liðsskipan í 1. umferð eigi síðar en kl. 20.00 daginn fyrir 1. umferð. Í síðari umferðum skal tilkynning hafa borist mótssjórn innan 30 mín. eftir að leik viðkomandi sveitar lauk í umferðinni á undan.

Mótssjórn skal birta ráslista með nöfnum leikmanna jafnskjótt og liðsstjórar beggja sveita í viðureign hafa skilað liðsskipan til mótssjórnarinnar, en þó ekki fyrr en 2 klst. fyrir fyrsta rástíma umferðarinnar.

Eftir að ráslisti með nöfnum leikmanna hefur verið birtur má ekki breyta liðsskipan.

### **13. gr.**

Leikröð í ráshóp í höggleik ræðst af þeim útdrætti sem fór fram um rásröð. Nr. 1 slær fyrstur, næstur nr. 2 og síðan koll af kolli. Í holukeppni ákveður mótssjórn leikröð.

### **14. gr.**

Hver viðureign er tveir tvímenningar og einn fjórmenningar. Mótssjórn ræður röð leikja.

Ef leikir í riðlakeppni (og þegar allir leika við alla) eru jafnir eftir lokaholuna í umferðinni skal leik hætt og hvort lið fær hálfst stig. Eftir riðlakeppnina skal leika alla leiki til úrslita nema ef röð sveitanna er orðin ljós, þá teljast jafnir leikir eftir lokaholuna í umferðinni helmingaðir.

Hver leikur gefur eitt stig. Úrslit ráðast af fjölda þeirra stiga sem sveitir hljóta í keppninni. Sú sveit vinnur sem hlýtur flest stig.

Verði sveitir jafnar að stigum ræður fjöldi unninna fjór- og tvímenninga röð. Ef enn er jafnt ræður innbyrðis leikur. Ef ekki fást úrslit eins og að framan greinir skal leika bráðabana um röð. Hver sveit teflir fram einu fjórmenningsliði.



**15. gr.**

Sigursveitir hljóta titilinn Íslandsmeistarar golfklúbba í viðkomandi flokki.

**16. gr.**

Að öðru leyti gilda Móta- og keppendareglur GSÍ.

*Þannig samþykkt af stjórn GSÍ 20. apríl 2026.*



## VIÐAUKI I

### Kröfur um framkvæmd og umgjörð

Eftirfarandi lágmarkskröfur eru gerðar til mótsstjórnar um framkvæmd og umgjörð mótsins.

#### 1. Fánar

Á mótsstað skal flagga a.m.k. íslenska fánanum, fána klúbbsins þar sem mótið fer fram og fána GSÍ. Auk þess skal flagga fánum þátttökuklúbba, ef slíkir fánar eru tiltækir.

#### 2. Ræsing

Fulltrúi mótsstjórnar skal sjá um ræsingu allra ráshópa. Ræsir skal m.a. tryggja að réttir leikmenn séu ræstir út í hverjum leik, í samræmi við áður tilkynnta liðsskipan.

#### 3. Móttaka skorkorta

Í höggleik skal vera til staðar afmörkuð aðstoða fyrir leikmenn til að yfirfara og skila skorkortum. Starfsmaður mótsstjórnar skal vera til staðar og aðstoða leikmenn. Starfsmaðurinn skal m.a. bera skor leikmanna undir þá og tryggja að engu sé ábótavant í útfyllingu skors og undirritun skorkorta.



## VIÐAUKI II

### Niðurröðun í riðla

Töflurnar sýna hvernig sveitir raðast í riðla eftir árangri í högggleik.

Dæmi: Ef sjö sveitir mæta til leiks verða sveitir sem höfnuðu í 1., 4., 5. og 7. sæti í högggleiknum í A riðli og í B riðli verða sveitir sem höfnuðu í 2., 3. og 6. sæti í högggleiknum.

7 sveitir:

A	B
1	2
4	3
5	6
7	

8 sveitir:

A	B
1	2
4	3
5	6
8	7

9 sveitir:

A	B	C
1	2	7
4	3	8
5	6	9

10 sveitir:

A	B	C
1	2	7
4	3	8
5	6	9
		10

11 sveitir:

A	B	C
1	2	9
4	3	10
5	6	11
8	7	

12 sveitir:

A	B	C
1	2	9



4	3	10
5	6	11
8	7	12

13 sveitir:

A	B	C	D
1	2	8	9
4	3	11	10
5	6	12	13
7			

14 sveitir:

A	B	C	D
1	2	9	10
4	3	12	11
5	6	13	14
8	7		

15 sveitir:

A	B	C	D
1	2	9	10
4	3	12	11
5	6	13	14
8	7	15	

16 sveitir:

A	B	C	D
1	2	9	10
4	3	12	11
5	6	13	14
8	7	16	15

17 sveitir:

A	B	C	D	E
1	2	9	10	15
4	3	12	11	16
5	6	13	14	17
8	7			

18 sveitir:

A	B	C	D	E
1	2	9	10	15
4	3	12	11	16
5	6	13	14	17



8	7			18
---	---	--	--	----

19 sveitir:

A	B	C	D	E
1	2	9	10	17
4	3	12	11	18
5	6	13	14	19
8	7	16	15	

20 sveitir:

A	B	C	D	E
1	2	9	10	17
4	3	12	11	18
5	6	13	14	19
8	7	16	15	20

21 sveitir:

A	B	C	D	E	F
1	2	9	10	16	17
4	3	12	11	19	18
5	6	13	14	20	21
8	7	15			

22 sveitir:

A	B	C	D	E	F
1	2	9	10	17	18
4	3	12	11	20	19
5	6	13	14	21	22
8	7	16	15		

23 sveitir:

A	B	C	D	E	F
1	2	9	10	17	18
4	3	12	11	20	19
5	6	13	14	21	22
8	7	16	15	23	

24 sveitir:

A	B	C	D	E	F
1	2	9	10	17	18
4	3	12	11	20	19
5	6	13	14	21	22
8	7	16	15	24	23



25 sveitir:

A	B	C	D	E	F	G
1	2	9	10	17	18	23
4	3	12	11	20	19	24
5	6	13	14	21	22	25
8	7	16	15			

26 sveitir:

A	B	C	D	E	F	G
1	2	9	10	17	18	23
4	3	12	11	20	19	24
5	6	13	14	21	22	25
8	7	16	15			26

27 sveitir:

A	B	C	D	E	F	G
1	2	9	10	17	18	25
4	3	12	11	20	19	26
5	6	13	14	21	22	27
8	7	16	15	24	23	

28 sveitir:

A	B	C	D	E	F	G
1	2	9	10	17	18	25
4	3	12	11	20	19	26
5	6	13	14	21	22	27
8	7	16	15	24	23	28



### VIÐAUKI III Leikröð ef sex sveitir eða færri

Ef sex eða færri sveitir mæta til leiks skal fella niður höggleikinn og allar sveitirnar leika innbyrðis.

Sveitunum er þá raðað eftir samanlagðri forgjöf fjögurra forgjafarlægstu leikmanna hverrar sveitar. Ef fjórar lægstu forgjafir sveita eru jafnar skal hlutkesti ráða.

Forgjafarlægsta sveitin er nr. 1, sú næst lægsta nr. 2 o.s.frv. Sveitir mætast þannig í hverri umferð:

**3 sveitir:**

1. umferð	2. umferð	3. umferð
3 gegn 1	2 gegn 3	1 gegn 2
(Yfirseta: 2)	(Yfirseta: 1)	(Yfirseta: 3)

**4 sveitir:**

1. umferð	2. umferð	3. umferð
4 gegn 1	4 gegn 2	2 gegn 1
2 gegn 3	1 gegn 3	3 gegn 4

**5 sveitir:**

1. umferð	2. umferð	3. umferð	4. umferð	5. umferð
1 gegn 4	3 gegn 1	4 gegn 2	2 gegn 5	5 gegn 3
2 gegn 3	4 gegn 5	5 gegn 1	3 gegn 4	1 gegn 2
(Yfirseta: 5)	(Yfirseta: 2)	(Yfirseta: 3)	(Yfirseta: 1)	(Yfirseta: 4)

**6 sveitir:**

1. umferð	2. umferð	3. umferð	4. umferð	5. umferð
3 gegn 4	6 gegn 4	4 gegn 1	5 gegn 6	2 gegn 1
6 gegn 1	2 gegn 3	5 gegn 3	1 gegn 3	3 gegn 6
2 gegn 5	1 gegn 5	6 gegn 2	4 gegn 2	4 gegn 5