

VORFUNDUR GOLFDÓMARA

12. MAÍ 2019



1. Keppnisskilmálar og staðarreglur í GSÍ mótum sumarsins
2. Reglugerðabreytingar 2019
3. Niðurröðun dómara
4. Niðurstöður endurmenntunarprófs
5. Uppsetning valla, staðarreglur, önnur leikform
6. Önnur mál
7. Hádegisverður

Keppnisskilmálar og staðarreglur í GSÍ mótum sumarsins

Sigurður Geirsson



Almennar keppnisskilmálar



ALMENNIR KEPPNISSKILMÁLAR 2018

Eftirfarandi skilmálar, ásamt viðbótum og breytingum sem birtar verða á vefnum keppnistíðastofu af mótstjórn, munu gilda skv. reglu 33-1 í mótum sem haldin eru á vegum Golfbands Íslands árið 2018, samkvæmt reglugerð mótanna.

1. Þátttökuréttur

Kepp skal samkvæmt viðeigandi reglugerðum GSI og Móta- og keppendareglum GSI.

2. Leik frestað vegna þessa að hætta stöðjar að (atha. við reglu 6-8b)

Þegar mótstjórn frestar leik vegna hættuástands og leikmenn í holukeppni eða ríðhöpi hafa lokið leik um holi, mega þeir ekki hefja leik. Áður fyrr en mótstjórn hefur ákveðið svo. Séu þeir að líta að holi verða þeir að hætta leik strax og hefja hann ekki áður fyrr en mótstjórn ákveður svo. Hætti leikmaður ekki leik strax sætur hann frávisun nema aðstæður rættast niðurferlingu vísins svo sem regla 33-7 leyfir. Meiri er gefið um að hætta leik vegna hættuástands með löngum blestin velflaustu.

Hljóðmerki í tengslum við frestan leika:

- Hættið leik (ljúka má holi). Því stutt hljóðmerki, endurtekin.
- Hættið leik strax. Samfellt langt hljóðmerki.
- Hefjið leik áður. Tvö stutt hljóðmerki, endurtekin.

3. Golfkerrur

Heimilt er að nota rafmáknar golfkerrur.

4. Áttur (sbr. úrskurð 33-1/8)

Reglugerð um golfliði í GSI mótum gildir. Væðandi brot á reglugerðinni vísiast í sjónshom af keppnisskilmála á bls. 159-160 í golfreglubókinni.

5. Leikhræði (atha. 2 við reglu 6-7)

Almennir keppnisskilmálar um leikhræði og keppnisskilmálar um leikhræði á Emskipsmótastöðunum gilda, eftir því sem við á.

6. Áfing milli leika um holi (atha. 2 við reglu 7-2)

A má leika um holi milli í högglei og leikmaður ekki eða ein áfingahógi á eða við flöt þeirra holi sem slást var leikin og má ekki prófa yfirbór flatar þeirra holi með því að velja bolta.

7. Ráðlegging í sveitakeppni (atha. við reglu 8)

Í sveitakeppni má hvert lið tilnefna einn aðila sem má ráðleggja þeim sem liðið skipa (þar með talið að benda á þáttinn). Gera verður mótstjórn grein fyrir hver sá aðili er áður en hann veitir ráðleggingu. Viðkomandi skal bera viðeigandi merkingu, óski mótstjórn þess.

8. Kyllubærur

Kyllubærur skulu klæðast vestum frá Golfbandi Íslands, óski mótstjórn þess. Keppandi ber ábyrgð á að skila vestinu um leið og skorkorti síðustu umferðarskiðið. Viti fyrir brot á keppnisskilmála: Frávisun.

9. Gólsíðir

Mótstjórn áskilar sér fylsta rétt til að reisa fyrir brot á viðlögnum svo sem fyrir trúllum vegna hávaða eða notkunar sína og annara refsindastæla. Refsing verður þá samkvæmt lokagrein viðlagna og leikreglu 33-7. Keppandi skal koma heðralega og drengilega fram við keppnisauta sína og eigi beita óeyflegum brögðum. Hann skal sjína dómurum og starfsmönnum mótsins úthjállega virðing og eigi fara niðrandi orðum um þá eða skorfendur. Broti keppandi eitthvað af framanskraðu á hann á hættu að vera víkð úr keppni, sbr. 10. gr. móta- og keppendaregna GSI.

10. Skorkorti skilað

Skorkorti teist skilað þegar leikmaður hefur afhent fulltrúa mótstjórnar skorkortið og yfirgefið svæðið sem til þess er ætlað. Ef skila á skorkorti í þar til gerðan kassa teist skorkortinu skilað þegar leikmaður hefur sett skorkortið í kassann.

11. Hvernig jafntefli er leyst

Upplýsingar um hvernig jafntefli skuli leyst verða birtar á mótstíð.

12. Birting úrslita

- a) Holukeppni
Úrslit holukeppni teljast gild og endanleg þegar úrslitin hafa verið skráð á skortföllu.
- b) Höggleikur
Þegar sigurvegari hefur fengið afhent verðlaun sín eru úrslit endanleg og keppni lokið.

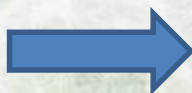
13. Úrskurðarvald dómara

Ákveðið mótstjórn ekki annað hafa dómara endanlegt úrskurðarvald.

ALMENNT VITI FYRIR BROT Á KEPPNISSKILMALUM:

Holukeppni – Holurap.
Höggleikur – Tvö högg.

Pó nokkrar breytingar



KEPPNISSKILMÁLAR OG STAÐARREGLUR 2019

KEPPNISSKILMÁLAR |

1. Þátttökuréttur

Kepp skal samkvæmt viðeigandi reglugerðum GSI og Móta- og keppendareglum GSI.

2. Skorkorti skilað

Skorkorti telst skilað þegar leikmaður hefur afhent fulltrúa mótstjórnar skorkortið og yfirgefið svæðið sem til þess er ætlað. Ef skila á skorkorti í þar til gerðan kassa teist skorkortinu skilað þegar leikmaður hefur sett skorkortið í kassann.

3. Hvernig jafntefli er leyst

Upplýsingar um hvernig jafntefli skuli leyst verða birtar á mótstíð.

4. Birting úrslita

- a) Holukeppni
Úrslit holukeppni teljast gild og endanleg þegar úrslitin hafa verið skráð á skortföllu.
- b) Höggleikur
Þegar sigurvegari hefur fengið afhent verðlaun sín eru úrslit endanleg og keppni lokið.

5. Úrskurðarvald dómara

Ákveðið mótstjórn ekki annað hafa dómara endanlegt úrskurðarvald.

Almennar staðarreglur 2019



STAÐARREGLUR

1. Vallarmörk (regla 2.1)

Bolti er út af þegar hann hafnar

- handan girðingar, veggjar eða hvítra hæla sem afmarka völinn;
- handan hvítrar vallamarkalínu eða er allur á henni;
- í eða handan skurðar, stígs, stéttar eða byggingar, sem afmarkar völinn.

2. Vitasvæði (regla 17)

- Ef vitasvæði er einungis merkt á einni hlið teljast mörk þess framlengjast óendanlega.
- Gulir eða rauðir hælir með hvítum toppi marka vitasvæði sem jafnframt er bannreitur.

3. Grund í aðgerð (regla 16.1)

- Svæði merkt með bláum línun eða bláum hælum.
- Bláir hælir með hvítum toppi marka grund í aðgerð sem jafnframt er bannreitur.
- Hvert það skemmda svæði sem mótssjórn eða tilnefndur fulltrúi hennar metur svo.

4. Brotin eða umtalsvert skemmd kylla

Reglu 4.1b(3) er breytt þannig:

Ef kylla leikmanns „brotnar eða skemmist umtalsvert“ af leikmanninum eða kyflubera hans á meðan á umferð stendur, af öðrum orsökum en misbeitingu, má leikmaðurinn skipta um kyflu í samræmi við reglu 4.1b(4).

Þegar leikmaðurinn skiptir um kyflu verður hann að taka brotnu eða umtalsvert skemmdu kyfluna samstundis úr leik, í samræmi við ferlið í reglu 4.1c(1).

5. Samskeyti skorinna grasþakna

Ef bolti leikmanns liggur í eða snertir samskeyti grastofa og samskeytin trufla fyrirhugað sveiflusvið leikmannsins:

- Bolti á almenna svæðinu. Leikmaðurinn má taka lausn samkvæmt reglu 16.1b.
- Bolti á flötinni. Leikmaðurinn má taka lausn samkvæmt reglu 16.1d.

Þó er truflun ekki fyrir hendi ef samskeytin trufla einungis stöðu leikmannsins.

Öll samskeyti innan sama svæðis tyrfingar teljast sömu samskeytin þegar lausn er tekin. Þetta merkir að ef leikmaður hefur truflun frá einhverjum samskeyttanna eftir að hafa látið boltann falla verður leikmaðurinn að fara að eins og fram kemur í reglu 14.3c(2), jafnvel þótt boltinn liggji innan einnar kyflulengdar frá viðmiðunarstaðnum.

6. Staða hluta

- Jarðfastir steinar á snöggslegnu svæði á almenna svæðinu og fjarlægðarmörkingar eru óhreyfanlegar hindranir (regla 16.1).
- Auglýsingafánar (strandflögg) eru hreyfanlegar hindranir (regla 15.2).
- Trjákur, s.s. í stígum eða beðum, er lausung.

7. Óhreyfanlegar hindranir nærri flötum

Veitt er lausn frá truflun vegna óhreyfanlegrar hindrunar samkvæmt reglu 16.1. Leikmaðurinn hefur einnig eftirfarandi viðbótarmöguleika við að taka lausn þegar slíkar óhreyfanlegar hindranir eru nærri flötinni og í leiklinunni:

Bolti á almenna svæðinu. Leikmaðurinn má taka lausn samkvæmt reglu 16.1b ef óhreyfanleg hindrun er í leiklinunni, og er:

- Bæði innan tveggja kyflulengda frá flötinni og
- Innan tveggja kyflulengda frá boltanum.

Undantekning - Engin lausn ef leiklinan er greinilega óraunsæ. Engin lausn er veitt samkvæmt þessari staðarreglu ef leikmaðurinn velur leiklinu sem er greinilega óraunsæ.

8. Tímabundnar óhreyfanlegar hindranir

- Fyrirmynd staðarreglu F-23 í opinberu leiðbeiningunum munu gilda, ásamt hugsanlegum viðbótum eða breytingum sem birtar verða á mótssstöð.
- Ef fallreitur er innan 10 metra frá tímabundinni óhreyfanlegri hindrun má láta boltalla falla vitalaust í nálægasta fallreit, auk þeirra lausna sem staðarreglan gefur kost á, ef tímabundna óhreyfanlega hindrunin truflar legu boltans, stöðu leikmannsins eða sveiflusvið hans.
- Þar sem tímabundnar óhreyfanlegar hindranir eru staðsettar svo nærri hver annari að minna en 5 metra bil er á milli þeirra

Frestun leiks vegna hættulegra aðstæðna verður tilkynnt með löngu samfelldu hjóðmerki. Öll önnur frestun leiks verður tilkynnt með þremur stuttum hjóðmerkjum. Í öllum tilvikum verður tilkynnt um að leikur hefjist aftur með tveimur stuttum hjóðmerkjum, endurteknum. Sjá reglu 5.7b.

11. Bolta leikið utan lausnarsvæðis þegar tekin er aftur-á-línu lausn

Fyrirmynd staðarreglu E-12 um bolta sem leikið er utan lausnarsvæðis þegar tekin er aftur-á-línu lausn er í gildi.

12. Akstur

Á meðan umferð er leikin má leikmaður eða kyfluberi ekki ferðast á neinu vélknúnu ökutæki nema eins og leýft er, eða síðar staðfest, af nefndinni eða samkvæmt reglugerð um golfbíl í GSI mótum. **Viti fyrir brot á staðarreglunni: Leikmaðurinn fær almenna vitið fyrir hverja holu þar sem staðarreglan er brotin. Ef brotið á sér stað á milli hola er vitinu beitt á næstu holu.**

13. Æfing

Reglu 5.5b er breytt þannig í höggleik: Á milli hola má leikmaður ekki:

Almennar staðarreglur um hegðun leikmanna á GSI mótum eru í gildi.

15. Leikhraði

Almennar staðarreglur um leikhraða og staðarreglur um leikhraða á mótaraðum GSI eru í gildi, eftir því sem við á.

16. Ráðgjafar í sveitakeppnum

Sérhver sveit má tilnefna einn ráðgjafa sem leikmenn sveitarinnar mega biðja um ráð og þiggja ráð frá á meðan umferð er leikin. Sveitin verður að tilkynna hvern ráðgjafa til nefndarinnar áður en einhver leikmaður í sveitinni byrjar umferð sína. Sveitin má skipta um ráðgjafa á meðan umferðin er leikin en þarf að tilkynna það nefndinni. Viðkomandi skal bera viðeigandi merkingu, óski mótssjórn þess.

17. Kyfluberar

Kyfluberar skulu klæðast vestum frá Golf sambandi Íslands, óski mótssjórn þess. Leikmaður ber ábyrgð á að skila vestinu um leið og skorkorti síðustu umferðar er skilað.



ALMENNAR STAÐARREGLUR 2018

Eftirfarandi staðareglur, ásamt viðbótum og breytingum sem birtar verða á hverjum keppnistæð af mótisþjótt, munu glíða í mótum sem haldin eru á vegum Gólfsambands Íslands árið 2018, samanber reglugerðir mótanna.

1. **Vallarmérki (regla 27-1)**
Bolti er á ef þegar hann hafnar
1) handan gróðrar, veggja eða hvítra hella sem afmarka völinn,
2) handan hvítrar vallarmarkalínu eða er allur á henni,
3) í eða handan skurðar, stígs, stéttar eða byggingar, sem afmarkar völinn.
2. **Vatnstorftætur, þ.m.t. hlíðarvatnstorftætur (regla 26)**
Vatnstorftætur eru merktar með gulum heilum eða gulum línun.
Hlíðarvatnstorftætur merktar með rauðum heilum eða rauðum línun.
Séu bæði stíkur og línur notaðar til að merka vatnstorftætur, aukenna stíkur merktar eru á línunum skilgreina mörk hennar.
Þegar mörk vatnstorftætu eru skilgreind með línunum á þjóttinu er línun sjálf innan hennar.
Sé vatnstorftætur eða hlíðarvatnstorftætur einungis merktar á einni hlíð teljast mörk hennar farnir gegnstæðis.
Ef vatnstorftætur eða hlíðarvatnstorftætur nær að vallarmörkunum afmarkast torfaran af vallarmarkalínunni.
3. **Grund í aðgerð (regla 25-1)**
a) Svæði merkt með bláum línun eða bláum heilum.
b) Blár hæðir með hvítum toppi markar grund í aðgerð þáðan sem leikur er bannaður.
c) Hvert það skemmda svæði sem mótisþjótt eða líneidhrar fullnir hennar niður svo.
4. **Samskeyti skórnanna grasþakna**
Samskeyti og þjótt skórnanna grasþakna á leið (en ekki þjóttar skórnar) teljast grund í aðgerð. Trúfun vegna samskeytna og þjóttar á stóðu leikmannsins telst þó ekki, sem slík, trúfun samskeytna reglu 25-1. Liggja botnin í eða enni samskeytna eða þjóttar, eða þau trúfa fyrirhugað sveifluvöð, festlausan samskeytna reglu 25-1. Öll samskeyti og þjótt innan svæðis skórnanna grasþakna teljast hluti sömu samskeytna.
5. **Staða hluta**
a) Hlaðið torf í glömpukúrtum er hluti valla.
b) Jarðfestrar steinar á snóggalegnum svæði á leið og farnegleimlingar eru óhreyfanlegar hindranir (regla 24-2).
c) Auglýsingafálar (strandflog) eru óhreyfanlegar hindranir (regla 24-1).
d) Trékur, s.s. í stígunum eða þóttum er lausung.
6. **Óhreyfanlegar hindranir nærri fótum**
Lausn vegna trúfunar af óhreyfanlegri hindrun er leyfð samskeytna reglu 24-2. Liggja botnin þar að auki utan flatar, en ekki í torfari, og óhreyfanleg hindrun er á eða innan tveggja kyflungja frá fótinu, innan tveggja kyflungja frá boltanum, og trúfi leikinu milli boltans og holumar, má leikmaðurinn fá lausn þannig:
Boltanum verður að lyfta og láta hann falla á næsta stað við þann sem hann lá á, og er (a) ekki nær holi, (b) laus við trúfunina, og (c) ekki í torfari eða á fliot. Boltann má hreinsa þegar honum er þannig lyft.
Lausn samskeytna þessari staðareglu er einnig leyfð ef bolti leikmannsins liggur á fótinu og óhreyfanleg hindrun innan tveggja kyflungja frá fótinu trufur þúttinu hans. Leikmanninum er heimil lausn, þannig:
Boltanum verður að lyfta og leggja hann á næsta stað við þann sem hann lá á, og er (a) ekki nær holi, (b) laus við trúfunina, og (c) ekki í torfari. Boltann má hreinsa þegar honum er þannig lyft.
7. **Steinar í glömpum**
Steinar í glömpum eru óhreyfanlegar hindranir (regla 24-1 glíðir).
8. **Timabundnar óhreyfanlegar hindranir**
a) Synishom af staðareglu í Gólfreglubókinni, ásamt huganlegum viðbótum eða breytingum sem birtar verða á mótisþjótt, munu glíða – sjá blaðið/ú 147-150.
b) Ef fallnetur er innan 10 metra frá timabundinni óhreyfanlegri hindrun má láta bolta falla víðast í nálægasta fallneti, auk þess lausna sem staðareglan gefur kost á, ef timabundni óhreyfanlega hindrunin trufur regu boltans, stóðu leikmannsins eða sveifluvöð hans.
c) Hér sem timabundnar óhreyfanlegar hindranir eru staðsettar svo næm hver annan að minna en 5 metra bil er á milli þess teljast hindranir ein timabundin óhreyfanleg hindrun. Lausn er þá veitt frá samstæðunni í heild sinni.
d) Liggja bolti leikmannsins svo næm timabundinni óhreyfanlegri hindrun að hún trufur regu boltans, stóðu leikmannsins eða fyrirhugað sveifluvöð leikmannsins val um hvort hann tók lausn sínu reglu 24-2b eða sínu staðareglu um lausn frá timabundnum óhreyfanlegum hindrunum.
9. **Timabundnar rafllínur og kaplar**
Synishom af staðareglu í Gólfreglubókinni er í glíði – sjá blaðið/ú 150-151.
10. **Farnegleimlingar**
Synishom af staðareglu í Gólfreglubókinni er í glíði – sjá blaðið/ú 153.
11. **Bolti hreyft af alyni á fliot**
Reglum 18-2, 18-3 og 20-1 er breytt sem hér segir:
Þegar bolti leikmanns liggur á fliot er það víðast ef boltinn eða boltamarkid er hreyft af alyni af leikmanninum, samþessa hans, móðurþess, kyflungja annars þess eða útúnaði.
Boltinn eða boltamarkid verður að leggja aftur eins og tilgreint er í reglum 18-2, 18-3 og 20-1.
Þessi staðaregla á aðeins við þegar bolti eða boltamarki leikmanns liggur á fótinu og hreyfing verður af alyni.
Átt. Ef undurkúð er að bolti leikmanns á fótinu hafi hreyft vegna vinds, vatns eða annars náttúrulegra orsaka, s.s. bygðarás, skal leika boltanum þar sem hann stóðvást. Hreyft boltamarki af þessum orsökum er það lagið aftur á lynn stað.
12. **Rangt skot á holi**
Undantekningu við reglu 6-6d er breytt þannig:
Undantekning: Ef keppandi skilar legga skot fyrir einhverg holi en rétt er vegna þess að hann telur ekki með eitt eða fleiri viðhögg sem hann vissi ekki, áður en hann skilið skokortu, að hann hafi bók að sér hjútan hann ekki fráváun. Undir slíkum kringumstæðum hjútar keppendinn við samskeyti viðþegandi reglu en ekki eru hlaet vísi samskeyti reglu 6-6d. Undantekning á ekki við þegar viðþegandi viti er fráváun frá keppninni.



ALMENNAR STAÐARREGLUR 2018

Eftirfarandi staðareglur, ásamt viðbótum og breytingum sem birtar verða á hverjum keppnistæð af mótisþjófum, munu gilda í mótum sem haldin eru á vegum Gólf sambands Íslands árið 2018, samkvæmt reglugerðir mótanna.

1. **Vallarmörk** (regla 27-1)

Bolti er úr ef þegar hann hefur:

 - 1) handan grófnar, veggjar eða hvítra hella sem afmarka völinn;
 - 2) handan hvítrar vallarmarkalínu eða er allur á henni;
 - 3) í eða handan skurðar, stígs, stöttar eða byggingar, sem stendur á völinum.
2. **Vatnsforfarir**, þ.m.t. hliðarvatnsforfarir (regla 28)

Vatnsforfarir eru merktar með gulum heilum eða þóum línunum. Hliðarvatnsforfarir merktar með rauðum þóum eða rauðum línunum. Séu bæði staðir og línur notaðar þá eru merki vatnsforfaris, aukinna stíkmur forfaris eða innar skilgreina mörk hennar. Þegar mörk vatnsforfaris eða hliðarvatnsforfaris eru á jafni er línan sjálf innan hennar. Sé vatnsforfarir eða hliðarvatnsforfarir merktar með einni hlið teigst mörk hennar framangengt óendlegu. Ef vatnsforfarir eða hliðarvatnsforfarir nær að Vatnsforfarum afkast forfaris af vallarmarkalínunni.
3. **Grund í áðgerð** (regla 25-1)
 - a) Sveði merkt með bláum línunum eða bláum heilum.
 - b) Blár hælur með hvítum toppi markar grund í áðgerð þáðan sem leikur er bannaður.
 - c) Hvert það skemmda sveði sem mótisþjófum eða líneðrúf fulltrúi hennar niður svo.
4. **Samskeyti skórnanna grasþakna**

Samskeyti og jáðrar skórnanna grasþakna á leið (en ekki þólmur sjálfir) teigst grund í áðgerð. Trúfun vegna samskeytanna og jáðrana á stóðu leikmannsins teigst þó ekki, sem slík, trúfun samskeyti reglu 25-1. Liggj botinn í eða enni samskeyti eða jáðrana, eða þau trúfa fyrirhugað svefluvöð, festlaun samskeyti reglu 25-1. Öll samskeyti og jáðrar innan sveðis skórnanna grasþakna teigst hlið slómu samskeytanna.
5. **Staða hluta**
 - a) Hlaðið torf í glomplúðum er hluti vallar.
 - b) Jarðflastr steinar á snóglegu sveði á leið og farangræmningar eru óhreyfanlegar hindranir (regla 24-2).
 - c) Auglýsingatálar (strandflög) eru óhreyfanlegar hindranir (regla 24-1).
 - d) Trékur, s.s. í stígunum eða botnum er lausung.
6. **Óhreyfanlegar hindranir nærri floti**

Laun vegna trúfunar af óhreyfanlegri hindrun er leyfð samskeyti reglu 24-2. Liggj botinn þar að auki utan flatar, en ekki í forfaris, og óhreyfanleg hindrun er á eða innan tveggja kyflungja frá flötum, innan tveggja kyflungja frá boltum, og trúfi leikinu milli boltans og holunnar, má leikmaðurinn fá laun þáning.

Boltan verður að lyfta og líka hann fella á næsta stað við þann sem hann lá á, og er (a) ekki nær holi, (b) laus við trúfunina, og (c) ekki í forfaris eða á flöt. Boltan má hreinsa þegar honum er þáning lyft.

Laun samskeyti þessari staðareggu er einnig leyfð ef bolti leikmannsins liggur á flötum og óhreyfanleg hindrun innan tveggja kyflungja frá flötum.
7. **Stærir á flötum**

Kyflungja frá flötum trúfar púttinu hans. Leikmanninn er heimil laun, þáning.

Boltan verður að lyfta og leggja hann á næsta stað við þann sem hann lá á, og er (a) ekki nær holi, (b) laus við trúfunina, og (c) ekki í forfaris. Boltan má hreinsa þegar honum er þáning lyft.
8. **Stærir á flötum**

Stærir á flötum eru hreyfanlegar hindranir (regla 24-1 gildir).
9. **Timabundnar óhreyfanlegar hindranir**
 - a) Synishom af staðareggu í Gólfreglubókinni, ásamt huganlegum viðbótum eða breytingum sem birtar verða á mótisþjófum, munu gilda – sjá blaðið 147-150.
 - b) Ef fallnetur er innan 10 metra frá timabundinni óhreyfanlegri hindrun má líka bolta falla vítalaut í nálægasta fallneti, auk þessa launa sem staðareggun gefur kost á, ef timabundna óhreyfanlega hindrunin trúfar reglu boltans, stóðu leikmannsins eða svefluvöð hans.
 - c) Hér sem timabundnar óhreyfanlegar hindranir eru staðsettar svo næm hver annar að minna en 5 metra bil er á milli þessa teigst hindranir ein timabundin óhreyfanleg hindrun. Laun er þá veitt frá samstæðum í hlið sinni.
 - d) Liggj bolti leikmanns svo næm timabundinni óhreyfanlegri hindrun að hún trúfar reglu boltans, stóðu leikmannsins eða fyrirhugað svefluvöð trúfar leikmaðurinn við um hvort hann leikur laun sví reglu 24-2b eða sví staðareggu um laun frá timabundnum óhreyfanlegum hindrunum.
10. **Timabundnar rafllínur og kaplar**

Synishom af staðareggu í Gólfreglubókinni er í gildi – sjá blaðið 150-151.
11. **Fyrirspennastærir**

Synishom af staðareggu í Gólfreglubókinni er í gildi – sjá blaðið 150-151.
12. **Doni í reglinni af stígi á hól**

Reglum 18-2, 18-3 og 20-1 er breytt sem hér segir: Þegar bolti leikmanns liggur á flöt eða við vítalaut af flötinn eða boltamarkuð hreyfist af stígi af leikmannsins fötanna hans, móðurja, kyflungja hans þessa eða úþakna. Boltan eða boltamarkuð verður að liggja afur eins og tilgreint er í reglum 18-2, 18-3 og 20-1. Þessi staðaregla á viðkomandi við þegar bolti eða boltamarki leikmanns liggur á flötum og hreyfing verður af stígi. Átt: Ef úþaknað er að bolti leikmanns á flötum hafi breytt vegna vindu, vana eða annara náttúrulegra orsaka, s.s. bygningsárta, skal líka boltan þar sem hann stóðvást. Hreyfist boltamarkuð þessum reglum er þá þáning afur á hól stað.
13. **Hangi skor á hól**

Undantekningu við reglu 6-6d er breytt þáning. Undantekning: Ef hangeði skilar legga slógu þyr einhverjoli en rétt er vegna þess að hólmaur á hól eða eða fleir víðanög sem hann vissi ekki, áður en hann hafi skokortu, að hann hafi bók að sér hlýtur þessari frólu. Undanum kringumstæðum hlýtur leikmaðurinn við samskeyti viðregnd reglu 6-6d eða hafi vís samskeyti reglu 6-6d. Þessi undantekning á ekki við þegar viðregnd vili er frólufrá hól keppni.

Almennar staðarreglur 2018



2. Vítasvæði (regla 17)

- Ef vítasvæði er einungis merkt á einni hlið teljast mörk þess framlengjast óendanlega.
- Gulir eða rauðir hælir með hvítum toppi marka vítasvæði sem jafnframt er bannreitur.

4. Brotin eða umtalsvert skemmd kylfa

Reglu 4.1b(3) er breytt, þannig:

Ef kylfa leikmanns „brotnar eða skemmist umtalsvert“ af leikmanninum eða kylfubera hans á meðan á umferð stendur, af öðrum orsökum en misbeitingu, má leikmaðurinn skipta um kylfu í samræmi við reglu 4.1b(4).

Þegar leikmaðurinn skiptir um kylfu verður hann að taka brotnu eða umtalsvert skemmdu kylfuna samstundis úr leik, í samræmi við ferlið í reglu 4.1c(1).

11. Bolta leikið utan lausnarsvæðis þegar tekin er aftur-á-línu lausn

Fyrirmynd staðarreglu E-12 um bolta sem leikið er utan lausnarsvæðis þegar tekin er aftur-á-línu lausn er í gildi.

12. Akstur

Á meðan umferð er leikin má leikmaður eða kylfuberi ekki ferðast á neinu vélknúnu ökutæki nema eins og leyft er, eða síðar staðfest, af nefndinni eða samkvæmt reglugerð um golfbíla í GSI mótum.
Víti fyrir brot á staðarreglunni: Leikmaðurinn fær almenna vítið fyrir hverja holu þar sem staðarreglan er brotin. Ef brotið á sér stað á milli hola er vítinu beitt á næstu holu.

15. Leikhraði

Almennar staðarreglur um leikhraða og staðarreglur um leikhraða á mótaröðum GSI eru í gildi, eftir því sem við á.

16. Ráðgjafar í sveitakeppnum

Sérhver sveit má tilnefna einn ráðgjafa sem leikmenn sveitarinnar mega biðja um ráð og þiggja ráð frá á meðan umferð er leikin. Sveitin verður að tilkynna hvern ráðgjafa til nefndarinnar áður en einhver leikmaður í sveitinni byrjar umferð sína. Sveitin má skipta um ráðgjafa á meðan umferðin er leikin en þarf að tilkynna það nefndinni. Viðkomandi skal bera viðeigandi merkingu, óski mótisstjórn þess.

17. Kylfuberar

Kylfuberar skulu klæðast vestum frá Golfsambandi Íslands, óski mótisstjórn þess. Leikmaður ber ábyrgð á að skila vestinu um leið og skorkorti síðustu umferðar er skilað.

Almennar staðarreglur um hegðun leikmanna



ALMENNAR STAÐARREGLUR 2019 UM HEGÐUN LEIKMANNA

Leikmenn skulu við þátttöku sína í mótum á vegum Golfsambands Íslands haga framkomu sinni allri í samræmi við 10. gr. móta- og keppendareglna GSI og samkvæmt siðareglum ÍSÍ og hegðunarviðmiðum þess.

Brot á hegðunarreglunum geta varðað vítum, samanber eftirfarandi dæmi.

Eðli brots	Fyrsta brot	Annað brot	Þriðja brot	Fjórða brot
Minniháttar brot, t.d.: • Truflun, t.d. vegna síma. • Torfusneplar ekki settir á sinn stað.	Áminning	Eitt vítahögg	Almennt viti	Frávisun
Almenn brot, t.d.: • Óvirðing við starfsmenn eða aðra leikmenn. • Kasta kyflu í <u>bræðiskasti</u>.	Eitt vítahögg	Almennt viti	Frávisun	
Alvarleg brot, t.d.: • Óþarfa skemmdir á flötum. • Kasta kyflu í <u>bræðiskasti</u> og setja einhvern einstakling í hættu.	Almennt viti	Frávisun		
Mjög alvarleg brot, t.d.: • Líkamsárás. • Að hafa rangt við. • Neysla vímuefna.	Frávisun			

Framangreind dæmi eru alls ekki tæmandi heldur einungis til viðmiðunar. Lokaákvörðun um viti er ávallt í höndum dómara og mótssjórnar.



Siðareglur ÍSí

Siðareglur þessar eiga við um alla aðila innan ÍSí og sambandsaðila, þ.e. sérsambönd og héraðssambönd/íþróttabandalög og í öllu starfi og viðburðum sem skipulagðir eru af íþróttahreyfingunni. Kynntu þér og tileinkaðu þær siðareglur sem hér er að finna:

1. Komdu fram af fullkomnum heilindum og háttvísi gagnvart sjálfum þér og öðrum.
2. Gættu trúnaðar og þagmælsku í störfum þínum en þó innan takmarkana lögboðinnar tilkynningarskyldu.
3. Misnotaðu ekki valdastöðu þína eða hvers konar yfirburði sem þú kannt að hafa yfir öðrum.
4. Gættu jafnræðis og varastu að misbjóða virðingu einstaklinga eða hópa t.d. hvað varðar kynþátt, þjóðernisuppruna, trú, lífsskoðun, fötlun, félagslega stöðu, aldur, kynhneigð, kynvitund, kyneinkenni eða kyntjáningu á öllum sviðum samfélagsins.
5. Taktu aldrei, hvort heldur sem er með beinum eða óbeinum hætti þátt í veðmálum, fjárhættuspilum, happdrætti og þess háttar viðburðum eða viðskiptum í tengslum við íþróttaviðburði sem þú getur haft áhrif á.
6. Þiggðu hvorki gjafir eða hlunnindi sem geta leitt til þess að rýra trúverðugleika, sjálfstæði eða hlutleysi þitt.

Hegðunarviðmið fyrir iðkendur

1. Komdu fram af virðingu

- Komdu eins fram við alla óháð aldri, kyni, kynþætti, kynhneigð, fötlun, stjórnmálaskoðunum, uppruna, trúarbrögðum eða félagslegri stöðu.
- Berðu virðingu fyrir einstaklingum óháð getu eða metnaði til að ná árangri.
- Sýndu íþróttinni virðingu og virtu reglur hennar, venjur og siði.
- Berðu virðingu fyrir andstæðingum, dómurum, foreldrum/forsjáráðilum, sjálfboðaliðum, þjálfurum og öðru starfsfólki.
- Leggðu þitt að mörkum til að skapa jákvætt andrúmsloft sem er laust við líkamlegt, andlegt og kynferðislegt ofbeldi.

2. Vertu heiðarleg(ur)

- Farðu eftir reglum íþróttarinnar og komdu fram af fullkomnum heilindum og háttvísi gagnvart sjálfum þér og öðrum.
- Leggðu þitt að mörkum til að skapa jákvætt andrúmsloft og umhverfi sem er laust við vímuefni og árangursbætandi lyf.
- Taktu aldrei þátt í veðmálum, fjárhættuspilum eða viðskiptum í tengslum við íþróttaviðburði þar sem þú getur haft áhrif á úrslit. Veittu aldrei upplýsingar um íþróttir sem þú eða aðrir geta hagnast á.

3. Vertu góð fyrirmynd bæði innan sem utan vallar

- Berðu ábyrgð á eigin hegðun.
- Gerðu þitt besta þannig að þú fáið sem mest út úr æfingunni.
- Vertu sanngjarn, tillitssamur og heiðarlegur og hafðu það hugfast að þú ert fyrirmynd yngri iðkenda.
- Tileinkaðu þér heilbrigðan lífsstíl.
- Misnotaðu ekki stöðu þína og vald með kynferðislegum tilburðum eða með öðrum hætti.

Linkur fyrir
hegðunarviðmiðin:

<http://www.isi.is/library/Skrar/throunar--og-fraedslusvid/Hegdunarvidmid/Hegdunarvidmid-Allt.pdf>

Staðarreglur um leikhraða



ALMENNAR STAÐARREGLUR 2019 UM LEIKHRAÐA (Á ÖÐRUM MÓTUM EN MÓTARÖÐ ÞEIRRA BESTU)

Þessarandi staðarreglur um leikhraða, ásamt viðbótum og breytingum sem birtar verða á hverjum keppnisstað af mótstjórn, gilda skv. reglu 5.6b í mótum sem haldin eru á vegum Gólfsambands Íslands árið 2019, öðrum en mótarið þeirra bestu.



A. Heimilaður tími

Hámarkstími til að ljúka umferð er 4 klst. og 20 mín. fyrir þriggja manna ráshóp.

Skilgreining á „Úr stöðu“:

Fyrsti ráshópur og ráshópar sem næstir eru fyrstir eftir hlé á resinu teljast vera „úr stöðu“ ef, hvenær sem er á meðan leik stendur, leiktími ráshópsins er meiri en samantlagður hámarkstími þeirra hola sem hafa verið leiknar. Aðrir ráshópar teljast vera „úr stöðu“ ef þeir eru meira en 10 mínútum á eftir ráshópnum á undan og leiktími þeirra er meiri en samantlagður hámarkstími þeirra hola sem hafa verið leiknar.

B. Þegar ráshópur er úr stöðu

Haldi ráshópur ekki í við næsta ráshóp á undan svo nemi einni aðri braut qetur dómari áminnt leikmenn svo að þeir nái að halda í við næsta ráshóp.

Nái leikmenn ekki að bæta leikhraða sinn innan tveggja hola qetur dómari mælt, eða látið mæla, leikhraða.

Dómari getur einnig áminnt og síðar mælt, eða látið mæla, leikhraða einstakra leikmanna sem hann telur að leiki óeðlilega hægt, jafnvel þótt ráshópurinn haldi í við næsta ráshóp.

Eyði leikmaður meira en 45 sekúndum frá því að hann telst tilbúinn að slá bolta sinn og þar til hann erleir hóq telst hann hafa leikið umfram hámarkstíma.

C. Ef ráshópur er aftur úr stöðu í sömu umferð

Ef ráshópur er „úr stöðu“ oftár en einu sinni í sömu umferð mun ferlið hér að framan eiga við í hvert sinn. Tímar umfram hámarkstíma og beiting víta teljast áfram innan sömu umferðar. Keppandi hlýtur ekki refsingu ef hann mælist umframhámarkstíma í annað sinn, ef ekki hefur náðst að tilkynna honum um fyrra tilvik.

D. Handahófekennd tímamæling

Dómari getur hvenær sem er tímamælt leikmenn án aðvönunar, jafnvel þótt ráshópurinn sé ekki úr stöðu.

Eyði leikmaður meira en 60 sekúndum frá því að hann telst tilbúinn að slá bolta sinn og þar til hann erleir hóq telst hann hafa leikið umfram hámarkstíma. Leikmanni gefast 10 aukasekúndur ef hann er fyrstur í ráshópnum til að leika upphafshógg á þar 3 holu, innahógg á flöt, vipp við flöt eða putt.

E. Viti fyrir brot á keppnisekilmálum

1. tímamæling umfram hámarkstíma:

Keppandi fær aðvörun frá dómara og er tilkynnt að mælist hann aftur umfram hámarkstíma hljóti hann refsingu.

2. tímamælingar umfram hámarkstíma:

Eitt högg í viti.

3. tímamælingar umfram hámarkstíma:

Tvö viðbótahögg í viti (höggleikur) eða holulap (holukeppni).

4. tímamælingar umfram hámarkstíma:

Frávisun.

Staðarregla um kylfubera á mótaröðum unglinga



STAÐARREGLA UM KYLFUBERA Á MÓTARÖÐ UNGLINGA 2019

Eftirfarandi reglur gilda um kylfubera gilda á mótaröð unglinga árið 2019 skv. fyrirmynd staðarreglu H-1.10g koma til viðbótar almennum staðarreglum vegna GSI móta 2019.

Flokkar 15-16 ára, 17-18 ára og 19-21 árs

Reglu 10.3a er breytt þannig: Leikmaður má ekki nota kylfubera á meðan umferðin er leikin, nema með leyfi mótstjórnar.

Víti fyrir brot á staðarreglu:

- Leikmaðurinn fær almenna vítið fyrir hverja holu þar sem hann naut aðstoðar kylfubera.
- Ef brotið á sér stað eða heldur áfram á milli tveggja hola hlýtur leikmaðurinn almenna vítið á næstu holu.

Flokkar 14 ára og yngri

Kylfubera eru heimilir, sbr. reglu 10.3a.

Athugið:

Kylfuberi má einungis bera/draga útbúnað leikmanns og veita honum ráð samkvæmt golfreglum. Önnur afskipti eru óheimil.

Kylfuberi skal aldrei hafa orð fyrir keppanda og skal halda öllum samskiptum við aðra keppendur í algjöru lágmarki. Kylfuberi og leikmaður hans geta að sjálfsöðdu ráðfært sig hvor við annan um einstök atvik í ráshópnum á hófstílltan og lítið áberandi hátt, en það er ávallt kylfingur sem tjáir sig við aðra keppendur. Höfum það hugfast að golfleikur krefst mikillar einbeitingar og að minnsta áreiti getur komið keppanda úr jafnvægi.

Brot á framangreindu geta leitt til brottvikningar kylfubera eftir aðvörun dómara.



Breytingar á reglugerðum 2019

Þórir Bragason



Einstök mót og mótaraðir

- Íslandsmót í golfi karla og kvenna
- Íslandsmót í golfi í flokki eldri kylfinga
- Íslandsmót í golfi í flokki karla og kvenna 35 ára og eldri
- Íslandsmót í golfi í unglingaflokkum
- Íslandsmót í holukeppni karla og kvenna
- Íslandsmót í holukeppni í unglingaflokkum
- Íslandsmót golfklúbba í karla- og kvennaflokki
- Íslandsmót golfklúbba í flokkum eldri kylfinga
- Íslandsmót golfklúbba í unglingaflokkum
- Stigamót
- Stigamót unglina
- Stigamót golfklúbba
- Áskorendamót unglina

Almennar mótareglur

- Móta- og keppendareglur GSÍ
- Hámarksverðmæti verðlauna
- Reglugerð um notkun farartækja
- Almennar staðarreglur 2019
- Almennir keppnisskilmálar 2019
- Almennir keppnisskilmálar um leikhraða 2019
- Keppnisskilmálar um leikhraða á Eimskipsmótaröðinni 2019
- Keppnisskilmálar um kylfubera á unglingamótaröð 2019
- Hegðunarreglur

Annað

- Reglugerð um dómaranefnd
- Reglugerð um aganefnd
- Reglugerð um leikkort
- Framkvæmd áhugamannreglna á Íslandi

- Í 10. grein er bætt við tilvísun í siðareglur og hegðunarreglur ÍSí.
- Gert til að nýta þá vinnu sem þar hefur verið gerð án þess að innleiða allan textann.

Íslandsmót 35 ára og eldri



- Mótið er orðið hluti Íslandsmótsins í golfi
- Reglur þess gilda að öðru leiti en því að ef enginn 35 ára og eldri kemst í gegnum niðurskurð gilda úrslit eftir 36 holur.

Íslandsmót í golfi karla og kvenna



- Ekki lengur mismunandi fjöldatölur milli flokka heldur ræður forgjöf ef skráningar fara yfir 150.
- Þó að lágmarki 36 í hvorum flokki.

Íslandsmót í golfi í unglingaflokkum



Kröfur um framkvæmd og umgjörð

Eftirfarandi lágmarkskröfur eru gerðar til mótsstjórnar um framkvæmd og umgjörð mótsins.

Fánar

Á mótsstað skal flagga a.m.k. íslenska fánanum, fána klúbbsins þar sem mótið fer fram og fána GSÍ.

Ræsing

Fulltrúi mótsstjórnar skal sjá um ræsinguna allra ráshópa.

Skil skorkorta

Afmarka skal sérstakt skilasvæði skorkorta (helst lokað herbergi). Þar skal fulltrúi mótsstjórnar taka á móti öllum leikmönnum að leik loknum og aðstoða þá við frágang skorkorta. Starfsmaðurinn skal m.a. bera skor leikmanna undir þá og tryggja að engu sé ábótavant í útfyllingu skors og undirritun skorkorta.

Þessi viðauki kemur inn í aðrar reglugerðir sem ekki höfðu ákvæði um umgjörð og framkvæmd

Íslandsmót í holukeppni karla og kvenna



- Keppendum í kvennaflokki fjölgar úr 24 í 32 frá og með árinu 2019.

Íslandsmót í holukeppni unglunga



- Viðauki um lágmarkskröfur við framkvæmd.

Íslandsmót golfklúbba í karla- og kvennaflokki



- Breytt takmörkunum á fjölda sveita í neðstu deild þannig að þær geti verið allt að 10.
- Í riðlum og keppni um sæti 5 – 8 er leik hætt eftir 18 holur.
- Viðauki um lágmarkskröfur við framkvæmd.

Íslandsmót golfklúbba í flokkum eldri kylfinga



- Frávísunarákvæði samræmd við Íslandsmót golfklúbba í fullorðinsflokki.
- Í riðlum og keppni um sæti 5 – 8 er leik hætt eftir 18 holur.
- Viðauki um lágmarkskröfur við framkvæmd.
- Sveitum sem færast milli deilda fækkað í eina

Íslandsmót golfklúbba í unglingaflokkum



- Frávísunarákvæði samræmd við Íslandsmót golfklúbba í fullorðinsflokki.
- Í riðlum er leik hætt eftir 18 holur.
- Viðauki um lágmarkskröfur við framkvæmd.

Stigamót



- Keppnistímabilið frá vori til hausts.
- Ekki endurraðað fyrir lokamót og stigatöflum fækkar um eina.
- Ekki kynjakvótar. Aðferðir við val þátttakenda ef umframskráning eru í keppnisiskilmálum hvers móts
- Viðauki um lágmarkskröfur við framkvæmd.

Stigamót unglunga



- Stigatöflur færðar inn í reglugerðina.
- Viðauki um lágmarkskröfur við framkvæmd.

Stigakeppni golfklúbba



- Nýtt ákvæði til að taka á jafnteflum.

Reglugerð um notkun farartækja



- Engar efnisbreytingar, bara breytt vísunum í reglur

Niðurröðun dómara á GSÍ mótum sumarsins

Sigurður J. Halbjörnsson



GSÍ mót sumarið 2019



	Alls	Unglinga- mótaraðir	GSÍ- mótaröð	Sveita- keppnir	Annað
Maí	5	3	1		1
Júní	7	3	2	2	
Júlí	9	2	1	5	1
Ágúst	10	2	1	7	
September					
Alls	31	10	5	14	2

GSÍ mót sumarið 2019



	Alls	Hbs.	Vl.	Vf.	Nv.	Ne.	Al.	Sl.	Rn.
Maí	5	1	1					2	1
Júní	7	2	1					2	2
Júlí	9	4	1			2		2	
Ágúst	10	3	1					4	2
September									
Alls	31	10	4	0	0	2	0	10	5

2018	32	11	3	0	0	4	1	9	7
2017	35	8	6	0	0	4	0	11	6
2016	34	9	4	0	0	2	0	13	6

Hvernig vorum við mannaðir dómurum í fyrra?



Landsvæði	Héraðs- dómarar	Lands- dómarar	Alþjóða- dómarar	Samtals	Kylfingar 2018	Kylfingar pr. dómara
Höfuðborgarsvæði	92	9	8	109	10.118	93
Vesturland	8	2		10	925	93
Vestfirðir				0	319	∞
Norðurland vestra	8	2		10	254	25
Norðurland eystra	4	1		5	1.047	209
Austurland	5			5	373	75
Suðurland	22	4	2	28	2.912	104
Reykjanes	10	2	1	13	1.076	83
Alls	149	20	11	180	17.027	95

Hvernig erum við mannaðir dómurum í ár?



Landsvæði	Héraðs- dómarar	Lands- dómarar	Alþjóða- dómarar	Samtals	Kylfingar 2019	Kylfingar pr. dómara
Höfuðborgarsvæði	58	11	7	76	10.118	133
Vesturland	4	3		7	925	132
Vestfirðir				0	319	∞
Norðurland vestra	9	2		11	254	23
Norðurland eystra	3	1		4	1.047	261
Austurland	5			5	373	75
Suðurland	20	3	1	24	2.912	126
Reykjanes	5	2		7	1.076	153
Alls	104	22	8	134	17.027	

Áherslur við niðurröðun 2019



1. Ákvörðun viðkomandi klúbbs
2. Heimadómari með næg réttindi
3. Nálægur dómari með næg réttindi
4. Alþjóða- og landsdómarar fá verkefni
5. Héraðsdómarar fá verkefni

Raðað af
dómara-
nefnd

Niðurröðun dómara 2019



Mánuður	Mót	Skv. ákvörðun klúbbs	Raðað af dómara nefnd	Óákveðið
Maí	5	4	1	
Júní	7	5	2	
Júlí	9	9		
Ágúst	11	10	1	
September				
Alls	31	28	4 (13%)	

2018	32	25	7 (22%)	3
2017	35	24	8 (23%)	
2016	34	18	16 (47%)	

Niðurröðun dómara 2019



Maí

16.	GKG	PRO-AM Boðsmót	Sæmundur Melstað
17.-19..	GL	Unglingamótaröðin (1)	Viktor Elvar Viktorsson
18..	GVS	Áskorendamótaröðin (1)	Guðmundur Brynjólfsson
25.-26.	GP	Stigamótaröðin (1)	Sigurður J. Hallbjörnsson
31.-2.6	GHR	Unglingamótaröðin (2)	Pórir Bragason

Júní

1.	GHG	Áskorendamótaröðin (2)	Guðjón Helgi Auðunsson
8-9..	GM	Stigamótaröðin (2)	Sigurður Geirsson
14.-16..	GG	Unglingamótaröðin (3) Íslandsmótið í holukeppni	Halldór E. Smárasón
15.	GM	Áskorandamótaröðin (3)	Sigurður Geirsson
21.-23.	GL	Stigamótaröðin (3) Íslandsmótið í holukeppni	Hörður Geirsson
27.-29.	GG	Íslandsmót Golfklúbba Stúlkur-Drengir 15 ára og yngri	Halldór E. Smárasón
27.-29.	GP	Íslandsmót Golfklúbba Stúlkur-Drengir 18 ára og yngri	Karl-Johan Brune

Júlí

18.-20.	GV	Íslandsmót eldri kylfinga	Pórður Ingason
19.-21.	GA	Unglingamótaröðin (4)	Tryggvi Jóhannsson
19.-21	GK	Stigamótaröðin (4)	Ragnar P. Hannesson

20.	GHD	Áskorandamótaröðin (4)	Klúbbdómari
22.-24.	GKG, GM,GR	Íslandsmót Golfklúbba 12 ára og yngri	Heimadómarar
26.-28.	GKG	Íslandsmót Golfklúbba 1. deild karla	Þorgrímur Björnsson
26.-28	GO	Íslandsmót Golfklúbba 1. deild kvenna	Pórður Ingason
26.-28.	GV	Íslandsmót Golfklúbba 2. deild karla	Klúbbdómari
26.-28.	GL	Íslandsmót Golfklúbba 2. deild kvenna	Viktor Elvar Viktorsson

Ágúst

8.-11	GR	Stigamótaröðin (5) Íslandsmótið í högggleik	Sæmundur Melstað
16.-18.	GKG	Unglingamótaröðin (5) Íslandsmótið í högggleik	Bergsveinn Þórarinnsson
16.-18.	GG	Íslandsmót Golfklúbba 3. deild karla	Halldór E. Smárasón
16.-18.	GS	Íslandsmót Golfklúbba – eldri kylfinga 1. deild	Sigurður J Hallbjörnsson
16.-18	GÖ	Íslandsmót Golfklúbba – eldri kylfinga 1.-2. deild kvenna	Klúbbdómari
16.-18.	GF	Íslandsmót Golfklúbba – eldri kylfinga 2.-3. deild karla	Sigrún Eir Héðinsdóttir
16.-18	GVG	Íslandsmót Golfklúbba 4. deild	Garðar Svansson
17	GSE	Áskorendamótaröðin (5)	Klúbbdómari

Niðurröðun dómara 2019



- Niðurröðunina má sjá á golf.is,
undir *Um GSÍ / Dómaramál / Niðurröðun dómara á mót GSÍ*
- Að starfa sem aðstoðarmenn í GSÍ mótum er gott
tækifæri til að auka við reynslu sína
- Netfang og símanúmer dómaranna koma fram á listanum
á golf.is

Verkefnin tíu



1. Kynna sér staðlaða keppnisskilmála og staðarreglur GSÍ ásamt móta- og keppendareglum GSÍ.
2. Lesa vel sérreglur mótsins.
3. Ef holukeppni: Rifja upp muninn á holukeppni og högggleik.
4. Setja sig tímanlega í samband við klúbbinn. Ákveða úttekt, ferðir, gisting o.s.frv.
5. Fara yfir völlinn.
6. Útbúa sértækar staðarreglur.
7. Tryggja að staðarreglur séu sýnilegar keppendum á æfingadegi.
8. Ef sveitakeppni: Undirbúa og taka þátt í liðsstjórafundi.
9. Dæma í mótinu!
10. Skila dómaraskýrslu **innan viku** frá mótlokum.

Niðurstöður endurmenntunarprófs

Sæmundur Melstað



Nýir dómárar 2019



- 21 héraðsdómari
- 8 landsdómarar

Endurmenntunarpróf 2019



Fjöldi dómara sem hafði rétt á að taka prófið

- 150 héraðsdómarar
- 20 landsdómarar
- 11 alþjóðadómarar

Endurmenntunarpróf 2019



Fjöldi dómara sem tóku prófið

- 98 héraðsdómarar
- 20 landsdómarar
- 8 alþjóðadómarar

Fjöldi dómara sem stóðust prófið

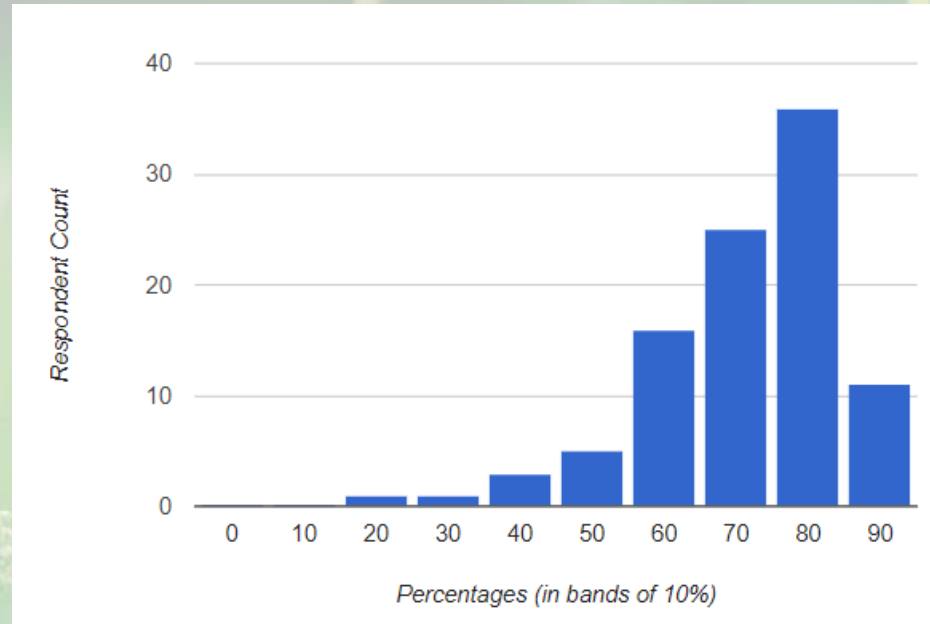
- 88 héraðsdómarar
- 15 landsdómarar
- 8 alþjóðadómarar

Endurmenntunarpróf 2019



Niðurstöður héraðsdómaraprófs

Total Answers	98
Passing Scores	88
Failing Scores	10
Completed Answers	91
Incomplete Answers	7
Maximum Assessment Points	65 points
Passing Score	39 points (60%)
Average Score	49.42 points (76%)
Highest Score	62 points (95%)
Lowest Score	16 points (25%)

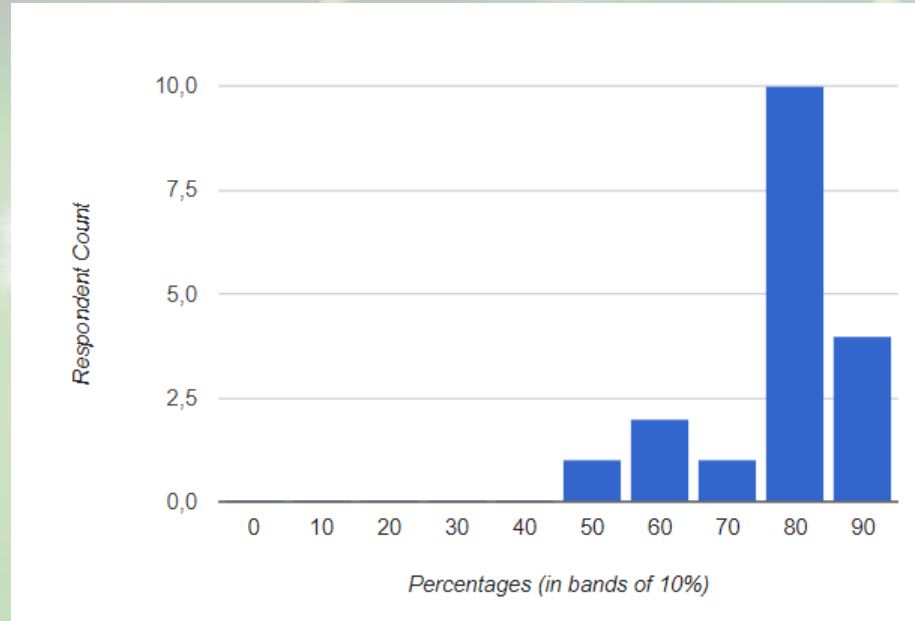


Endurmenntunarpróf 2019



Niðurstöður landsdómaraprófs

Total Answers	18
Passing Scores	15
Failing Scores	3
Completed Answers	18
Incomplete Answers	0
Maximum Assessment Points	65 points
Passing Score	49 points (75%)
Average Score	54 points (83%)
Highest Score	63 points (97%)
Lowest Score	38 points (58%)



Endurmenntunarpróf 2019



Niðurstöður einstakra spurninga – Kafli A – 20 spurningar

1. Nálægasti staður fyrir fulla lausn er viðmiðunarstaðurinn til að taka vítalausa lausn frá óeðlilegum vallaraðstæðum, hættulegum dýraaðstæðum, rangri flöt eða bannreit.



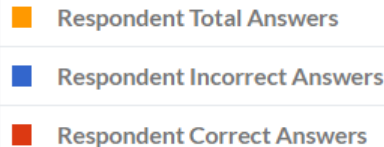
Nálægasti staður fyrir fulla lausn

Viðmiðunarstaðurinn til að taka vítalausa lausn frá *óeðlilegum vallaraðstæðum* (regla 16.1), hættulegum *dýraaðstæðum* (regla 16.2), *rangri flöt* (regla 13.1f) eða *bannreit* (reglur 16.1f og 17.1e) **eða við að taka lausn samkvæmt tilteknum staðarreglum.**

4. Vatn sem er sýnilegt rétt á meðan leikmaður stígur á jörðina er tímabundið vatn.



6. Ef einhver hluti boltans er í holunni, neðan yfirborðs flatarinnar, telst boltinn vera í holu, jafnvel þótt boltinn sé ekki allur neðan yfirborðsins



Endurmenntunarpróf 2019



Niðurstöður einstakra spurninga – Kafli A – 20 spurningar

8. Hindrun er sérhver manngerður hlutur, ásamt hluta vallar og vallarmarkahlutum.



9. Vallarmörk framlengjast aðeins upp frá jörðu en ekki niður fyrir yfirborð jarðar.



15. Varabolta má aðeins leika ef upprunalegi boltinn er týndur utan vítasvæðis.



Niðurstöður einstakra spurninga – Kafli B – 10 spurningar

2. Leikmaður getur ekki auðveldlega þekkt bolta sinn þar sem hann liggur í karga. Leikmaðurinn snýr boltanum til að þekkja hann, án þess að merkja hann, og sér að þetta er hans bolti.



6. Leikmaður leikur bolta sínum á flötinni og annar bolti á hreyfingu sveigir hann úr leið.



8. Leikmaður hefur ástæðu til að ætla að bolti hans liggi í aðstæðum þar sem lausn án vísis er leyfð. Án þess að tilkynna það, lyftir hann boltanum til að sjá hvort lausnin er leyfð, en merkir boltann ekki. Síðan kemur í ljós að lausnin er ekki leyfð.



- A. Þetta er vítalaut. - 20 answers (20%)
B. Leikmaðurinn hlýtur 1 vítahögg. - 67 answers (67%)
C. Leikmaðurinn hlýtur 2 vítahögg. - 13 answers (13%)

- A. Höggið gildir og leika verður boltanum frá þeim stað þar sem hann stöðvaðist. - 31 answers (31%)
B. Höggið gildir ekki og leggja verður upphaflega boltann eða annan bolta aftur á upprunalega staðinn. - 68 answers (68%)
C. Höggið gildir ekki og leika verður boltanum frá þeim stað þar sem hann stöðvaðist. - 1 answers (1%)

- A. Leikmaðurinn hlýtur 1 vítahögg. - 66 answers (66%)
B. Leikmaðurinn hlýtur 2 vítahögg. - 33 answers (33%)
C. Leikmaður fær frávísun. - 0 answers (0%)
U. Unanswered - 1 answers (1%)

Niðurstöður einstakra spurninga – Kafli C – 10x2 spurningar

1. Bolti leikmanns er á flötinni og truflun er vegna tímabundins vatns í leiklínu hans. Nálægasti staður fyrir fulla lausn er á almenna svæðinu. Hvernig úrskurðast?



A. Leikmaðurinn verður að leggja boltann á nálægasta stað fyrir fulla lausn á almenna svæðinu. - 70 answers (70%)

B. Leikmaðurinn verður að láta boltann falla á nálægasta stað fyrir fulla lausn á almenna svæðinu. - 12 answers (12%)

C. Leikmaðurinn verður að láta boltann falla á stað sem er innan einnar kylfulengdar frá viðmiðunarstað sem er nálægasta stað fyrir fulla lausn á almenna svæðinu, og sá staður er ekki nær holunni en viðmiðunarstaðurinn. - 16 answers (16%)

U. Unanswered - 2 answers (2%)

7. Leikmaður hefur truflun frá tímabundnu vatni. Lausnarsvæði leikmannsins nær inn á bannreit og hann vill láta boltann sinn falla á bannreitinn. Hvernig úrskurðast?



A. Leikmaðurinn má ekki láta boltann falla á bannreitinn. - 35 answers (35%)

B. Leikmaðurinn má láta boltann falla á bannreitinn, en verður síðan að taka lausn frá honum. - 26 answers (26%)

C. Leikmaðurinn má taka lausn frá báðum aðstæðum í einni aðgerð. - 35 answers (35%)

U. Unanswered - 4 answers (4%)

Niðurstöður einstakra spurninga – Kafli C – 10 spurningar

9. Leikmaður leikur bolta sínum í áttina að vítasvæði. Hann heldur að boltinn sé annaðhvort týndur í vítasvæðinu eða að hann finni boltann utan þess. Til að spara tíma ef boltinn skyldi vera týndur í vítasvæðinu þá leikur hann varabolta. Hann finnur síðan upprunalega boltann í vítasvæðinu. Hvernig úrskurðast?



- A. Leikmaðurinn verður að halda leik áfram með upprunalega boltanum án vítis. - 41 answers (41%)
B. Leikmaðurinn verður að hætta leik með upprunalega boltanum og halda áfram leik með seinni boltanum, gegn fjarlægðarvíti. - 37 answers (37%)
C. Leikmaðurinn má halda leik áfram með upprunalega boltanum ef hann leikur honum úr vítasvæðinu. - 18 answers (18%)
U. Unanswered - 4 answers (4%)

15. Leikmaður í höggleik leggur kylfu á jörðina til að aðstoða hann við að taka sér stöðu. Eftir að hafa tekið sér stöðu og áður en hann leikur boltanum, fjarlægir hann kylfuna. Hvernig úrskurðast?



- A. Þetta er vítalaut. - 23 answers (23%)
B. Leikmaðurinn hlýtur 1 vítahögg. - 8 answers (8%)
C. Leikmaðurinn hlýtur 2 vítahögg. - 64 answers (64%)
U. Unanswered - 5 answers (5%)

Niðurstöður einstakra spurninga – Kafli D – 3 holur spilaðar, 15 spurningar

5. Hola 1 - Par 4 - (5)

Bolti Gunnu er á flötinni og án þess að merkja boltann, þá snýr hún honum, svo að merki framleiðandans snúi í áttina að holunni. Síðan púttar hún boltanum í holuna.
Hvernig úrskurðast?



A. Þetta er vítalaust. - 12 answers (12%)

B. Leikmaðurinn hlýtur 1 vítahögg. - 57 answers (57%)

C. Leikmaðurinn hlýtur 2 vítahögg. - 24 answers (24%)

U. Unanswered - 7 answers (7%)

6. Hola 2 - Par 5 - (1)

Jón leikur af teig og boltinn stefnir í áttina að svæði með háu grasi og runnum. Þegar hann leitar að boltanum þarf hann að beygja til eða færa runnagreinar og við það brotnar ein greinin. En um leið finnur hann boltann.
Hvernig úrskurðast?



A. Þetta er vítalaust. - 66 answers (66%)

B. Leikmaðurinn hlýtur 1 vítahögg. - 5 answers (5%)

C. Leikmaðurinn hlýtur 2 vítahögg. - 22 answers (22%)

U. Unanswered - 7 answers (7%)

Niðurstöður einstakra spurninga – Kafli D – 3 holur spilaðar, 15 spurningar

8. Hola 2 - Par 5 - (3)

Jón leikur bolta sínum út á brautina og hann stöðvast framan við torfusnepil sem hefur verið lagður illa niður í kylfufar. Þar sem torfusnepillinn truflar aftursveiflu hans, þá lagar Jón torfusnepilinn betur í kylfufarinu þannig að hann truflí Jón ekki í næsta höggi. Síðan leikur hann boltanum. Hvernig úrskurðast?



- A. Þetta er vítalaust. - 12 answers (12%)
- B. Leikmaðurinn hlýtur 1 vítahögg. - 11 answers (11%)
- C. Leikmaðurinn hlýtur 2 vítahögg. - 69 answers (69%)
- U. Unanswered - 8 answers (8%)

11. Hola 3 - Par 4 - (1)

Gunna leikur bolta af teig í áttina að vítasvæði. Þegar hún kemur að svæðinu þar sem hún taldi að boltinn hennar væri, þá finnur hún hann ekki. Hún leitar að boltanum umhverfis vítasvæðið, sem er lágt gras, en finnur boltann ekki. Hún ákveður að taka hliðarlausn frá vítasvæðinu og lætur boltann falla innan tveggja kylfulengd frá viðmiðunarstað sem er staðurinn þar sem áætlað er að boltinn hefði farið inn í vítasvæðið. Hvernig úrskurðast?



- A. Þetta er vítalaust. - 3 answers (3%)
- B. Leikmaðurinn hlýtur 1 vítahögg. - 53 answers (53%)
- C. Leikmaðurinn hlýtur 2 vítahögg. - 34 answers (34%)
- U. Unanswered - 10 answers (10%)

Niðurstöður einstakra spurninga – Kafli D – 3 holur spilaðar, 15 spurningar

12. Hola 3 - Par 4 -(2)
Þegar Gunna lætur boltann falla úr hnéhæð, lendir boltinn innan lausnarsvæðisins en rúllar út úr því. Hún lætur boltann falla aftur innan lausnarsvæðisins og nú stöðvaðist hann innan þess, en fyrir slysi snerti boltinn skó Gunnu áður en hann stöðvaðist. Hún leikur síðan boltanum þar sem hann stöðvaðist. Hvernig úrskurðast?



- A. Þetta er vítalaust. - 57 answers (57%)
- B. Leikmaðurinn hlýtur 1 vítahögg. - 15 answers (15%)
- C. Leikmaðurinn hlýtur 2 vítahögg. - 16 answers (16%)
- U. Unanswered - 12 answers (12%)

14. Hola 3 - Par 4 - (4)
Gunna púttar á flötinni og boltinn hennar stoppar rétt hjá holunni. Þegar hún merkir boltann og stillir honum upp, byrjar að hellirigna. Gunnar nær í reghlífina sína og heldur henni yfir sér á meðan hún púttar boltanum í holuna. Hvernig úrskurðast?



- A. Þetta er vítalaust. - 36 answers (36%)
- B. Leikmaðurinn hlýtur 1 vítahögg. - 10 answers (10%)
- C. Leikmaðurinn hlýtur 2 vítahögg. - 42 answers (42%)
- U. Unanswered - 12 answers (12%)

**Uppsetning valla,
staðarreglur, önnur leikform**

Hörður Geirsson



Golfreglur Opinberar leiðbeiningar

Í gildi frá janúar 2019



Uppfærð útgáfa, apríl 2019



Fjórir megin hlutar:

1. Túlkanir golfreglnanna (bls. 27 – 134)
2. Verklag nefnda (bls. 135 – 192)
3. Fyrirmyndir staðarreglna og önnur leikform (bls. 193 – 249)
4. Breyttar golfreglur fyrir fatlaða leikmenn (bls. 250 – 262)

← Eru á golf.is – Um GSÍ / Dómaramál

Golfreglur Opinberar leiðbeiningar

Í gildi frá janúar 2019



Uppfærð útgáfa, apríl 2019



Verklag nefnda – Almennur leikur

- Merkingar vallarins
- Staðarreglur
- Önnur atriði (leikhraði, hegðun o.fl.)

Golfreglur Opinberar leiðbeiningar

Í gildi frá janúar 2019



Uppfærð útgáfa, apríl 2019



Verklag nefnda – Keppnir

Fyrir keppni:

- a. Skilmálar
- b. Merkingar
- c. Staðarreglur
- d. Æfingasvæði
- e. Teigar og holu-
staðsetningar
- f. Ráshópar og rástímar
- g. Leikhraðareglur
- h. Hegðunarreglur
- i. Upplýsingar til
leikmanna og dómara

Á meðan á keppni stendur:

- a. Ræsing
- b. Völlurinn
- c. Aðstoð vegna reglnanna
- d. Leikhraði
- e. Frestanir
- f. Skor
- g. Niðurskurður, riðlar

Eftir keppni:

- a. Jafntefli í högggleik
- b. Frágangur úrslita
- c. Verðlaunaafhending
- d. Álitamál um reglurnar

Golfreglur Opinberar leiðbeiningar

Í gildi frá janúar 2019



Uppfærð útgáfa, apríl 2019



Umfjöllun um merkingar á tveimur stöðum

- Fyrir almennan leik – Bls. 138 - 147
- Fyrir keppni – Bls. 159 - 160

Golfreglur Opinberar leiðbeiningar

Í gildi frá janúar 2019



Uppfærð útgáfa, apríl 2019



Áhrif reglubreytinga á uppsetningu valla

- Aukin áhersla á rauð vítasvæði í stað gulra
- Vítasvæði hvar sem er
- Bannreitir innan vítasvæða
- Lausn almennt ekki leyfð á gagnstæðri hlið rauðra vítasvæða

Golfreglur Opinberar leiðbeiningar

Í gildi frá janúar 2019



Uppfærð útgáfa, apríl 2019



Vallarmörk

- Völlurinn þarf ekki að hafa nein mörk en það er góð leið til að forðast að leikið sé af landsvæðum sem tilheyra ekki vellinum. Í sumum tilfellum kunna að vera stór opin svæði við lóðarmörk vallarins þar sem engin vandamál skapast þótt leikið sé utan lóðarmarkanna. Undir þeim kringumstæðum er óþarft að setja niður stikur eða skilgreina vallarmörk á annan hátt.
- Ef vallarmörk eru skilgreind með vegg, jaðri vegar eða einhverju öðru en stikum, girðingum eða línun þarf nefndin að skýra hvar jaðar markanna raunverulega er. Til dæmis, ef veggur er notaður til að skilgreina vallarmörk ætti nefndin að ákvarða hvort innri jaðar veggins skilgreinir vallarmörkin eða að bolti sé því aðeins út af ef hann er handan veggins (sjá fyrirmynd staðarreglu A-2).
- Golfreglurnar gera ekki ráð fyrir að svæði hafi nema eina tiltekna stöðu við leik holu. Því má ekki merkja svæði sem út af við tiltekin högg eða við högg frá ákveðnum stöðum, svo sem teignum.
- Reglurnar taka til boltans eftir að hann er orðinn kyrrstæður eftir högg, en ekki yfir hvaða svæði boltinn flýgur. Því má nefndin ekki að setja staðarreglu sem ákvarðar að bolti sem slegið er yfir tiltekið svæði sé út af þótt hann stöðvist ekki á því svæði.

Golfreglur Opinberar leiðbeiningar

Í gildi frá janúar 2019



Uppfærð útgáfa, apríl 2019



Vallarmörk

Ef innri vallarmörk eru ekki tengd öðrum vallarmörkum á vellinum er mikilvægt að merkja hvar mörkin byrja og enda. Mælt er með að tvær stikur séu settar hlið við hlið og með horni sem tilgreinir að mörkin framlengist óendanlega í viðkomandi átt.

Innri vallarmörk geta gilt eingöngu við leik einnar eða fleiri hola. Skýra ætti í staðarreglum á hvaða holu eða holum innri vallarmörkin gilda og einnig stöðu stikanna við leik annarra hola (sjá fyrirmynd staðarreglu A-4).

Golfreglur Opinberar leiðbeiningar

Í gildi frá janúar 2019



Uppfærð útgáfa, apríl 2019



Vatnslaus vítasvæði

Nefndin ætti að taka mið af eftirfarandi þegar ákveðið er að merkja svæði sem ekki inniheldur vatn sem vítasvæði:

- Sú staðreynd að það kann að auka leikhraða að merkja erfið svæði sem vítasvæði þýðir ekki að nefndin eigi að telja sér það skylt. Huga þarf að mörgu öðru, svo sem að viðhalda þeirri áskorun sem holan býr yfir, að vera trúir upphaflegum hugmyndum golfvallarhönnuðarins og að veita sambærilegar lausnir vegna bolta sem hafna á svipuðum svæðum annars staðar á vellinum. Til dæmis, ef skógur liggur með fram einni brautinni og hefur verið merktur sem vítasvæði ætti nefndin að hugleiða að merkja svipuð svæði á öðrum holum á sama hátt.
- Nefndin ætti að íhuga að leikmaður sem týnir bolta sínum utan vítasvæðis mun baka sér meiri refsingu en sá sem týnir bolta sínum innan vítasvæðisins. Ef þykkur kargi er nærri jaðri vítasvæðisins þar sem boltar geta týnst kann nefndin að vilja hugleiða hvort slíkt svæði ætti að vera innan vítasvæðisins.
- Nefndin ætti að muna að ef bolti leikmanns liggur innan vítasvæðis hefur leikmaðurinn ekki kost á að dæma boltann ósláanlegan samkvæmt reglu 19. Því getur verið umtalsvert verra fyrir leikmanninn og hægt á leik ef hann þarf að fara til baka þangað sem boltinn skar mörk vítasvæðisins, í stað þess að geta látið bolta falla innan tveggja kylfulengda frá staðnum þar sem boltinn fannst.
- Nefndin ætti ekki að skilgreina sandsvæði sem venjulega væru talin glompur sem vítasvæði, þótt hugsanlega séu staðir þar sem sandurinn flæðir inn á vítasvæði svo sem á ströndum þar sem jaðrar vítasvæðis og glompu geta legið saman og hluti sandsins verið innan vítasvæðisins.

Golfreglur Opinberar leiðbeiningar

Í gildi frá janúar 2019



Uppfærð útgáfa, apríl 2019



Vatnslaus vítasvæði

- Nefndin ætti ekki að skilgreina eignir umhverfis völinn sem vítasvæði, þar sem eignirnar væru að öllu jöfnu merktar út af.
- Sem valkost við að merkja svæði sem er út af sem vítasvæði til að flýta leik kann nefndin að vilja nota staðarreglu sem veitir valkost við fjarlægðarvíti, eins og lýst er í fyrirmynd staðarreglu E-5. Þótt þetta leiði til þess að leikmaðurinn fái tveggja högga víti gefur það leikmanninum kost á að fara út á braut sem væri e.t.v. ekki mögulegt ef svæðið væri merkt sem vítasvæði.
- Þegar vítasvæðum er bætt við eða þau fjarlægð ætti nefndin að taka mið af reglum og ábendingum sem kunna að koma fram í forgjafarkerfinu til að meta hvort breytingarnar hafi áhrif á vallarmat.

Golfreglur Opinberar leiðbeiningar

Í gildi frá janúar 2019



Uppfærð útgáfa, apríl 2019



Jaðar vítasvæða

Að merkja jaðar vítasvæðis er augljóslega mikilvægt til að gera leikmönnum kleift að taka lausn. Nefndin ætti að taka mið af eftirfarandi þegar ákveðið er hvar merkja eigi jaðar vítasvæðis:

- Línur og stikur sem skilgreina mörk vítasvæðis ættu að vera eins nærri náttúrulegum mörkum svæðisins og hægt er, til dæmis þar sem jörðin byrjar að hallast að lægðinni sem inniheldur vatnið. Þetta tryggir að leikmenn þurfi ekki að standa í miklum halla eða í vatni eftir að þeir hafa tekið lausn. Bæði ætti að taka tillit til réttthentra og örvhentra kylfinga.
- Ef vítasvæðið liggur upp að hluta almenna svæðisins þar sem boltar geta auðveldlega týnst mun það líklega hafa áhrif á möguleika leikmannsins til að ákvarða hvort vitað er eða nánast öruggt að boltinn sé innan vítasvæðisins og þar með mun leikmaðurinn ekki geta tekið lausn úr vítasvæðinu samkvæmt reglu 17. Þess vegna getur nefndin ákveðið að teygja jaðar vítasvæðisins út fyrir náttúruleg mörk þess og láta það ná yfir önnur svæði þar sem erfitt kann að vera að finna bolta.
- Nefndin ætti að taka tillit til þess að leikmaður fær ekki vítalausa lausn frá óeðlilegum vallaraðstæðum þegar boltinn liggur innan vítasvæðis. Til dæmis, ef óhreyfanleg hindrun, svo sem stígur eða vökvunarstútur, er nærri svæðinu sem nefndin íhugar að merkja sem vítasvæði kann nefndin að vilja halda hindruninni utan vítasvæðisins svo leikmenn eigi rétt á vítalausri lausn.

Golfreglur Opinberar leiðbeiningar

Í gildi frá janúar 2019



Uppfærð útgáfa, apríl 2019



Rautt eða gult vítasvæði?

Flest vítasvæði ætti að merkja rauð til að veita leikmönnum viðbótarmöguleika á hliðarlausn (sjá reglu 17.1d(3)). Á hinn bóginn getur áskorunin við að leika holuna falist í því að leika boltanum yfir vítasvæði, svo sem læk sem er framan við flötina. Ef algengt er að bolti sem nær yfir lækinn rúlli til baka inn í það getur nefndin ákveðið að merkja vítasvæðið gult. Það tryggir að bolta sem lendir hinum megin við vítasvæðið og rúllar svo afturábak inn í það sé ekki hægt að láta falla þeim megin með hliðarlausn.

Ef vítasvæði er merkt gult ætti nefndin að tryggja að leikmaður geti alltaf látið bolta falla aftur-á-línu samkvæmt reglu 17.1d(2) eða hugleiða að bæta við fallreit vegna vítasvæðisins svo að leikmaðurinn hafi aðra möguleika en fjarlægðarlausn.

Nefndin þarf ekki að merkja nein vítasvæði gul. Til einföldunar getur nefndin ákveðið að merkja öll vítasvæði rauð svo enginn misskilningur skapist hjá leikmönnum um hvaða lausnarmöguleikar séu fyrir hendi.

Golfreglur Opinberar leiðbeiningar

Í gildi frá janúar 2019



Uppfærð útgáfa, apríl 2019



Bannreitir

Nefndin getur skilgreint allt svæði óeðlilegra vallaraðstæðna eða vítasvæðis eða hluta þess sem bannreiti, af hvaða ástæðu sem er. Eftirfarandi eru algeng dæmi:

- Til að vernda dýralíf, búsvæði dýra og svæði sem eru viðkvæm af umhverfisástæðum.
- Til að forðast skemmdir á ungum trjám, blómabeðum, grasræktarsvæðum, endurtyrðum svæðum eða annarri ræktun.
- Til að verja leikmenn fyrir hættu.
- Til að vernda staði sem eru markverðir af sögulegum eða menningarlegum ástæðum.

Þegar ákveða þarf hvort merkja eigi bannreit sem hluta óeðlilegra vallaraðstæðna eða vítasvæðis ætti nefndin að hugleiða hverskonar svæði er verið að merkja og hvort eðlilegra sé að leikmaðurinn geti tekið vítalausa lausn eða lausn gegn víti úr svæðinu. Til dæmis:

- Ef vatnasvæði er innan svæðisins, svo sem á, tjörn eða mýri, ætti að merkja svæðið sem vítasvæði.
- Ef um er að ræða lítið svæði með sjaldgæfum plöntum nærri flöt kann að vera viðeigandi að merkja svæðið sem óeðlilegar vallaraðstæður.
- Ef stórt sandsvæði með fram holu telst viðkvæmt með tilliti til umhverfisáhrifa væri það of mikil gjafmildi gagnvart leikmönnum að merkja allt svæðið sem óeðlilegar vallaraðstæður. Því ætti að merkja það sem vítasvæði.

Golfreglur Opinberar leiðbeiningar

Í gildi frá janúar 2019



Uppfærð útgáfa, apríl 2019



Bannreitir

Ef völlurinn liggur að einkaeignum (svo sem íbúðarhúsum eða beitolandi) ætti nefndin að öllu jöfnu að merkja slík svæði sem ekki tilheyra vellinum sem út af. Nefndin ætti ekki að merkja einkaeignir sem liggja að vellinum sem vítasvæði og bannreit því það dregur úr refsingunni vegna bolta sem stöðvast á svæðinu. Ef þess er óskað að leikmaður megi ekki standa inni á slíku svæði utan vallarins til að leika bolta innan vallarins má merkja svæðið sem bannreit (sjá fyrirmynd staðarreglu E-9).

Fyrirmynd staðarreglu E-9

„[Tilgreinið svæðið sem er *út af* og á að meðhöndlast sem bannreit] er *bannreit* og leikmaður verður að taka lausn samkvæmt reglu 16.1f(2) ef eitthvað sem vex á svæðinu truflar fyrirhugaða stöðu eða sveiflu leikmannsins. Leikmaðurinn má þá ekki leika boltanum þar sem hann liggur.

Víti fyrir að leika bolta af röngum stað í bága við staðarregluna: *Almennt víti samkvæmt reglu 14.7a.*

Golfreglur Opinberar leiðbeiningar

Í gildi frá janúar 2019



Uppfærð útgáfa, apríl 2019



Fyrirmyndir staðarreglna

- a. Út af og vallarmörk (5)
- b. Vítasvæði (5)
- c. Glompur (4)
- d. Flatir (6)
- e. Sérstakar eða skyldugar lausnaraðferðir (12)
- f. Óeðlilegar vallar-
aðstæður og hlutar
- i. Að skilgreina hvenær og hvar leikmenn megi æfa (2)
- j. Ferli vegna slæms veðurs og frestunar leiks (2)
- k. Leikhraðareglur (5)
- l. Óheimilar staðarreglur

Auk þessa mega nefndir ekki setja staðarreglur sem ganga lengra en heimilaðar staðarreglur, á þann hátt að brýtur í bága við grunnhugmyndir golfreglnanna. Til dæmis myndi það vera andstætt grunnhugsun reglu 1.1 að heimila leikmönnum að nýta bætta legu á öllu almenna svæðinu eða að veita vítalausa lausn frá torfuförum á brautum.

- h. Að skilgreina hverjir megi aðstoða eða ráðleggja leikmönnum (5)

Golfreglur Opinberar leiðbeiningar

Í gildi frá janúar 2019



Uppfærð útgáfa, apríl 2019



Endurskoðun staðarreglna 2019

Dæmigerðar breytingar:

1. Breytt hugtök
2. Ný reglunúmer
3. Engin staðarregla um steina í glompum
4. Engin staðarregla um fjarlægðarmæla
5. Breyttur texti varðandi færslur á brautum
6. Hegðunarreglur?

Golfreglur Opinberar leiðbeiningar

Í gildi frá janúar 2019



Uppfærð útgáfa, apríl 2019



Önnur leikform

- Breytt Stableford
- Greensomes
- Scramble
- Bestu tvö skor af fjórum gilda
- Hámarksskor (*regla 21.2*)

Önnur mál



Hádegisverður

í boði GSÍ

