



Fræðslufundur dómaranefndar



11. febrúar 2021
Byrjar kl. 19:30

1. Óeðlilegar vallaraðstæður
2. Yfirfullar eða hálffullar glompur
3. Umræður
4. Dagskráin framundan

Óeðlilegar vallaraðstæður

Hörður Geirsson

Hvaða „óeðlilegar“ aðstæður þurfum við að hafa í huga?



Áríðandi

- Vindur
- Vatn
- (Eldingar)

Skiptir líka máli

- Hitastig
- Dagsbirta
- Skyggni

Hafa í huga

- Fjöldi keppenda
- Uppsetning vallar m.t.t. keppenda

Skoðum ferlið í „tímaröð“



1. Tímanlega fyrir mót
2. Þegar veðurspá liggur fyrir
3. Að morgni leikdags
4. Á meðan á leik stendur
5. Þarf að stöðva leik?
6. Hvernig stöðvum við leik?
7. Á meðan á frestun stendur
8. Á að hefja leik að nýju?
9. Hvernig hefjum við leik að nýju?

Tímanlega fyrir mót



- Er áætlaður keppendafjöldi raunhæfur?

Fækka keppendum? Verður mögulegt að ræsa af tveimur teigum? O.s.frv.

- Er hætt á að við getum ekki lokið umferð?

Hugsanlegt að skipta 18 holu umferð í tvær 9 holu umferðir.

- Þarf að útbúa rýmingaráætlun?

Óþekkt í íslenskum mótum.

Tímanlega fyrir mót



51

VERKLAG NEFNDNA

Upplýsingar til leikmanna og dómara

(6) Rýmingaráætlun

Allar nefndir ættu að hugleiða hvernig völlurinn mjög slæms veðurs eða annars neyðarástands. útbúa rýmingaráætlun og dreifa henni til keppa [fyrirmynd staðarreglu J-1](#).



Suspension of Play Procedure

In the unlikely event of play being suspended please refer to the evacuation plan below. Additionally officials and marshalls on the course will guide people back to a safe position.

Evacuation Plan

Hole	Tee	Fairway	Green
1	Back to Club House	Across 9 to Driving Range	Across 9 to Driving Range
2	Back to 9 - Driving Range	Back to 9 - Driving Range	Back to 9 - Driving Range
3	Back to 2-9 - Driving Range	Back to 2-9 - Driving Range	Back to 2-9 - Driving Range
4	Forward to 5-2-9 - Driving Range	Forward to 5-2-9 - Driving Range	Back to 3-2-9 - Driving Range
5	To 2-9 - Driving Range	To 2-9 - Driving Range	To 2-9 - Driving Range
6	Back to 5-2-9 - Driving Range	Back to 5-2-9 - Driving Range	Back to 5-2-9 - Driving Range
7	Back to 5-2-9 - Driving Range	Across to 9 - Driving Range	Forward to 8-9 - Driving Range
8	Forward to 9 - Driving Range	Forward to 9 - Driving Range	Forward to 9 - Driving Range
9	To Driving Range	To Driving Range	To Club House
10	Back to Club House	Back to Club House	Back to Club House
11	Back to 10 - Club House	Back to 10 - Club House	Back to 10 - Club House
12	Forward to Club House	Forward to Club House	Forward to Club House
13	Back to Club House	Back to Club House	Back to Club House
14	Back to 13 - Club House	To 18 - Club House	To 18 - Club House
15	Across 14 to 18 - Club House	Across 14 to 18 - Club House	To 13 - Club House
16	To 13 - Club House	To 13 - Club House	To 13 - Club House
17	To 13 - Club House	To 13 - Club House	To 13 - Club House
18	Forward to Club House	Forward to Club House	Forward to Club House



Tímanlega fyrir mót



Fjöldi leikmanna				Lengd ræsingar				Lengd ræsingar		Fjöldi ráshópa				
Ræst af einum teig				Ræst af einum teig				Ræst af einum teig		Fjöldi í ráshópi				
Ræst í klst.: 04:00				Fj. leikmanna: 144				Fj. ráshópa: 40						
Mín. milli ráshópa	Fjöldi í ráshópi			Fjöldi í ráshópi										
	2	3	4	2	3	4	8	Tími	Flokkur	Leikmenn	2	3	4	
	8	62	93	124	8	09:28	06:16	04:40	Karlar.....	83	42	28	21	
	9	54	81	108	9	10:39	07:03	05:15	Konur.....	35	18	12	9	
	10	50	75	100	10	11:50	07:50	05:50	C.....					
	11	44	66	88	11	13:01	08:37	06:25	D.....					
	12	42	63	84	12	14:12	09:24	07:00	E.....					
Ræst af tveimur teigum				Ræst af tveimur teigum				Ræst af tveimur teigum						
Ræst í klst.: 02:00				Fj. leikmanna: 144				Fj. ráshópa: 40						
Mín. milli ráshópa	Fjöldi í ráshópi			Fjöldi í ráshópi										
	2	3	4	2	3	4	8	Tími	K.....					
	8	64	96	128	8	18:56	12:32	09:20	L.....					
	9	56	84	112	9	21:18	14:06	10:30	M.....					
	10	52	78	104	10	23:40	15:40	11:40	N.....					
	11	44	66	88	11	02:02	17:14	12:50	O.....					
	12	44	66	88	12	04:24	18:48	14:00	P.....					
										Alls	118	60	40	30

Þegar veðurspá liggur fyrir



- Almenn yfirferð

Vallarmörk, grund í aðgerð o.s.frv.

Hvar á vellinum munu vandamál birtast fyrst?

- Vítasvæði

Ætti að útvíkka eitthvað mörk þeirra? Yfirleitt ákveðnir staðir þar sem vítasvæði eiga til að yfirfyllast.

- Leyfa færslur á brautum?

Getur auðveldað leikmönnum lausn frá tímabundnu vatni. E.t.v. bara á hluta vallarins.

- Holur

Hvaða flatir eru hættulegar?

Eru til „öruggar“ staðsetningar á þessum flötum?

Borgar sig að breyta slætti á flötum?

Þurfum við sköfur?

Að morgni leikdags



- Almennt ástand

Er leikhæft? Borgar sig að hefja leik? Hvernig er veðurspáin?

- Leyfa færslur á brautum eða að lyfta og hreinsa?

Safnast gras eða drulla á boltann? Er eða verður umfangsmikið tímabundið vatn?

- Teigar

Eru þeir sanngjarnir m.t.t. vindhraða og vindáttar?

Er hætta á pollum á teigum?

- Glompur

Eru einhverjar þeirra fullar af vatni eða munu fyrirsjáanlega fyllast?

þarf að huga að tímabundnum staðarreglum?

- Holur

Á réttum stöðum? Borgar sig að breyta einhverju á síðustu stundu?

Á meðan á leik stendur



- Teigar

Hafa pollar myndast á teigum?

Fjúka boltar af tíum?

- Brautir

Hversu umfangsmikið er tímabundið vatn á brautum?

- Flatir

Hafa pollar myndast á flötum?

Er hola óleikhæf vegna vinds?

- Reynum að halda leik áfram ef kostur er

6B

VERKLAG NEFNDA

Völlurinn

(2) Holustaðsetningar og teigar

Í höggleikskeppnum ættu allir leikmenn að leika völinn með teigmerkin og holurnar á sama stað. Nefndin ætti að forðast að færa teigmerki eða holur eftir að ráshópar hafa leikið holuna, þótt þær aðstæður geti orðið að slíkt sé óhjákvæmilegt eða einhver utanaðkomandi færi þau fyrir slysi.

Á meðan á leik stendur



6B

VERKLAG NEFNDA

Völlurinn

Teigur verður ónothæfur eftir að umferð hefst

Ef teigur fyllist af tímabundnu vatni eða verður ónothæfur af öðrum ástæðum eftir að umferð hefst getur nefndin frestað leik eða fært teiginn, sé það gerlegt án þess að það skapi einhverjum leikmanni umtalsverðan hagnað eða valdi honum umtalsverðum skaða.

Á meðan á leik stendur



6B

VERKLAG NEFNDA

Völlurinn

Hola færð vegna erfiðrar staðsetningar

Ef í ljós kemur á meðan höggleikskeppni er leikin að hola er þannig staðsett að bolti getur ekki stöðvast nærri holunni vegna mikils halla og nokkrir leikmenn hafa þurft óeðlilega mörg þútt til að ljúka holunni hefur nefndin nokkra möguleika.

Nefndin ætti að íhuga alla þætti málsins, þar á meðal hversu erfið holustaðsetningin er, hversu margir leikmenn hafa lokið holunni og hvar holan er í umferðinni. Nefndin ætti síðan að taka þá ákvörðun sem hún telur sanngjarnasta fyrir alla leikmennina. Til dæmis:

- Láta leik halda áfram með óbreyttri holustaðsetningu, á þeirri forsendu að sömu aðstæður gildi fyrir alla leikmenn í keppninni.
- Halda holustaðsetningunni óbreyttri en reyna að bæta ástandið, svo sem með því að vökva flötina á milli ráshópa.
- Úrskurða umferðina ógilda og láta alla leikmann hefja umferðina að nýju, eftir að holan hefur verið færð.
- Fresta leik, færa holuna og láta þá leikmenn sem léku holuna leika holuna að nýju eftir að þeir hafa lokið umferðinni. Skor á holunni hjá þessum leikmönnum væri skorið sem þeir fá eftir að holan var færð.
- Láta alla leikmenn sleppa skori á viðkomandi holu og leika viðbótarholu (hvort sem er á keppnisvælinum eða annars staðar) til að ákvarða skor á holunni.

Tvo síðustu kostina ætti aðeins að velja í undantekningartilvikum því þeir breyta umferðinni fyrir suma eða alla leikmenn.

Hvernig stöðvum við leik?



6E

VERKLAG NEFNDA

Frestanir og leikur hafinn að nýju

(6) Að fjarlægja tímabundið vatn eða lausung af flötum

Ef tímabundið vatn, sandur, lauf eða önnur lausung safnast upp á flöt á meðan umferð er leikin getur nefndin gert það sem þarf til að lagfæra ástandið, til dæmis með því að nota sköfur eða með því bursta eða blása flötina. Nefndin þarf ekki þarf að fresta leik á meðan þetta er gert.

Í slíkum tilvikum getur nefndin, þegar nauðsyn ber til, fengið aðstoð leikmanna til að fjarlægja lausungina eða sandinn. Hins vegar er leikmaður brotlegur við [reglu 8.1](#) ef hann fjarlægir tímabundið vatn úr leiklínu sinni án leyfis nefndarinnar.

Nefndin getur ákveðið að setja reglu til að skýra hvað eðlilegt væri að nefndarmenn, fulltrúar nefndarinnar (til dæmis vallarstarfsmenn) eða leikmenn megi gera til að fjarlægja tímabundið vatn á flötinni.

Sjá [fyrirmynd staðarreglu J-2](#): Fyrirmynd staðarreglu sem leyfir að vatn sé fjarlægt af flötum með sköfum.

Ferli vegna slæms veðurs og frestunar leiks

J-2 Að fjarlægja tímabundið vatn

Tilgangur. Nefndin getur ákveðið að setja reglu til að skýra hvað eðlilegt væri að nefndarmenn, fulltrúar nefndarinnar (til dæmis vallarstarfsmenn) eða leikmenn megi gera til að fjarlægja tímabundið vatn á flötinni.

Fyrirmynd staðarreglu J-2

„Ef bolti leikmanns liggur á flötinni og truflun er vegna tímabundins vatns á flötinni má leikmaðurinn:

- Taka víðalæsa lausn samkvæmt reglu 16.1d, eða
- Láta skafa leiklínu sína.

Slíka sköfun ætti að framkvæma þvert á leiklínuna og hana ætti að framkvæma hæflega langt aftur fyrir holuna (þ.e. að minnsta kosti eina sköfubreidd) og hún má einungis vera framkvæmd af [tilgreinið hverjir megi skafa, t.d. vallarstarfsmenn].”

Þarf að stöðva leik?



- Hver er staðan raunverulega úti á velli?

Vera með puttann á púlsinum

- Hvert stefnir?

Hvað segir veðurspáin?

Hversu langt er leikur kominn?

- Sameiginleg ákvörðun mótsstjórnar

Getur ráðist af fleiri en einni forsendu

Taka ákvörðun af yfirvegun

Vera viðbúin því að einhverjir verða óánægðir

<u>Áríðandi</u>	<u>Skiptir líka máli</u>	<u>Hafa í huga</u>
• Vindur	• Hitastig	• Fjöldi keppenda
• Vatn	• Dagsbirta	• Uppsetning vallar m.t.t. keppenda
• (Eldingar)	• Skyggni	

Þarf að stöðva leik?



6E

VERKLAG NEFNDAR

Frestanir og leikur hafinn að nýju

(2) Að ákveða hvenær eigi að fresta leik og hefja leik að nýju

Að ákveða hvenær eigi að fresta leik og að hefja leik að nýju geta verið erfiðar ákvarðanir fyrir nefndina. Nefndin ætti að hafa eftirfarandi til hliðsjónar:

Eldingar

Nefndin ætti að beita öllum tiltækum meðölum til að ákvarða hvort hætta sé af eldingum og bregðast við á þann hátt sem hún telur viðeigandi. Leikmenn mega einnig stöðva leik að eigin frumkvæði telji þeir að hætta sé af eldingum (sjá [reglu 5.7a](#)).

Þegar nefndin telur að ekki sé lengur hætta af eldingum og fyrirskipar leikmönnum að hefja leik að nýju verða leikmennirnir að hlýða því. Sjá [túlkun 5.7c/1](#) varðandi leiðbeiningar um hvað eigi að gera ef leikmaður neitar að hefja leik að nýju því hann telur að enn sé hætta af eldingum.

Skyggni

Ef lendingarsvæði eru leikmönnum ekki lengur sýnileg, svo sem vegna þoku eða rökkurs, er mælt með að leik sé frestað. Sömuleiðis ætti að fresta leik ef leikmenn geta ekki lesið leiklínuna á flötum vegna slæms skyggnis.

Frestanir og leikur hafinn að nýju

Vatn

Ef holan er öll umflotin tímabundnu vatni og ekki er hægt að fjarlægja það ætti í högggleik að ákveða að völlurinn sé óleikhæfur og nefndin ætti að fresta leik samkvæmt [reglu 5.7](#).

Í holukeppni, ef ekki er hægt að fjarlægja vatnið getur nefndin frestað leik eða fært holuna.

Vindur

Ef nokkrir boltar hreyfast vegna vinds getur það leitt til þess að leik sé frestað, en að öllu jöfnu ætti nefndin ekki að fresta leik þótt einn eða tveir boltar hafi hreyfst vegna vinds á einni flöt. Á flötinni gilda sérstakar reglur sem forða leikmönnum undan vítum og koma í veg fyrir að þeir hagnist á að boltinn fjúki nær holunni eða tapi á því að boltinn fjúki fjær holunni (sjá [reglur 9.3](#) og [13.1](#)).

Nefndin ætti því aðeins að íhuga frestun leiks vegna vinds ef komið hafa upp nokkur tilfelli þar sem boltar hreyfast og leikmenn eiga í erfiðleikum með að leggja boltann aftur á staðinn þaðan sem hann f auk, eða a.m.k. tiltölulega nálægt þeim stað ef boltinn tollir ekki á upphaflegum stað.

Hvernig stöðvum við leik?



- Tafarlaus frestun eða venjuleg frestun?

Yfirleitt aldrei tafarlaus frestun á Íslandi.

- Merki um frestun ætti helst að vera í staðarreglum

Tafarlaus frestun / Venjuleg frestun / Leikur hafinn að nýju

- Samvinna dómara og mótsstjórnar

Reyna að tilkynna sem flestum leikmönnum á sama tíma

Passa að allir fái skilaboðin!

Hvernig stöðvum við leik?



6E

VERKLAG NEFNDA

Frestanir og leikur hafinn að nýju

(1) Tafarlaus og venjuleg frestun leiks

Frestanir sem nefndin getur fyrirskipað eru tvenns konar, með ólíkum kröfum til leikmanna um hvenær þeir verða að stöðva leik (sjá [reglu 5.7b](#)).

- Tafarlaus frestun (svo sem vegna yfirvofandi hættu). Ef nefndin lýsir yfir tafarlausri frestun leiks verða allir leikmenn að stöðva leik þegar í stað og mega ekki slá fleiri högg fyrr en nefndin hefur leik að nýju.
- Venjuleg frestun (svo sem vegna rökkurs eða óleikhæfs vallar). Ef nefndin frestar leik af venjulegum ástæðum ráðast næstu skref leikmanna af því hvort ráshópur þeirra er milli tveggja hola eða að leika holu.

Nefndin ætti að nota aðra merkjagjöf til að tilkynna um tafarlausa frestun en notuð er fyrir venjulega frestun. Upplýsingum um merkjagjöfina ætti að koma á framfæri til leikmanna í staðarreglum.

Sjá [fyrirmynd staðarreglu J-1](#) - Aðferðir við frestun leiks og við að hefja leik að nýju.

Þegar leik er frestað þarf nefndin að meta hvort leikmennirnir verði áfram á sínum stað á vellinum eða hvort þeir verði fluttir í hús.

Hvort sem frestunin er tafarlaus eða venjuleg ætti nefndin að hefja leik að nýju um leið og það er hægt. Leikmenn munu hefja leik að nýju þaðan sem þeir stöðvuðu leik (sjá [reglu 5.7c](#)).

Hvernig stöðvum við leik?



8J

VERKLAG NEFNDA

Ferli vegna slæms veðurs og frestunar leiks

J-1 Aðferðir við að stöðva leik og hefja leik að nýju

Tilgangur. Regla 5.7b krefst þess af leikmönnum að þeir stöðvi leik þegar í stað ef nefndin lýsir yfir tafarlausri frestun leiks. Nefndin ætti að nota ótvíræða aðferð við að upplýsa leikmenn um tafarlausu frestun.

Eftirfarandi merki eru venjulega notuð og mælt er með að nefndin geri það einnig ef kostur er:

Tafarlaus frestun: Eitt langt flaut.

Venjuleg frestun: Þrjú flaut, endurtekin.

Leikur hafinn að nýju: Tvö stutt flaut, endurtekin.

Fyrirmynd staðarreglu J-1

„Frestun leiks vegna hættulegra aðstæðna verður tilkynnt með [bætið við lýsingu]. Öll önnur frestun leiks verður tilkynnt með [bætið við lýsingu]. Í öllum tilvikum verður tilkynnt um að leikur hefjist aftur með [bætið við lýsingu]. Sjá reglu 5.7b.“

Hvernig stöðvum við leik?



5

GOLFREGLURNAR

Að leika umferðina

5.7 Að stöðva leik. Að hefja leik að nýju

b Hvað leikmenn verða að gera þegar nefndin frestar leik

Frestun leiks samkvæmt ákvörðun **nefndarinnar** er tvenns konar, með ólíkum kröfum um hvenær leikmennirnir verða að stöðva leik.

(1) Tafarlaus frestun (t.d. þegar hætta steðjar að). Ef **nefndin** lýsir yfir tafarlausri frestun leiks verða allir leikmenn að stöðva leik þegar í stað og mega ekki slá fleiri högg fyrr en **nefndin** hefur leik að nýju.

Nefndin ætti að nota ótvíræða aðferð við að upplýsa leikmenn um tafarlausu frestun.

Að leika umferðina

5.7 Að stöðva leik. Að hefja leik að nýju

(2) Venjuleg frestun (svo sem vegna myrkurs eða óleikhæfs vallar). Ef nefndin frestar leik af öðrum ástæðum ræðst framhaldið af því hvar hver ráshópur er staddur:

- Á milli hola. Ef allir leikmennirnir í ráshópnum eru á milli tveggja hola verða þeir að stöðva leik og mega ekki slá högg til að hefja leik á annarri holu fyrr en nefndin hefur leik að nýju.
- Við leik á holu. Ef einhver leikmannanna í ráshópnum hefur hafið leik á holu ráða leikmennirnir því hvort þeir stöðva leik eða ljúka holunni.
 - Leikmenn mega hugleiða í stutta stund (sem venjulega ætti ekki að vera lengri en tvær mínútur) hvort þeir ætli að stöðva leik eða ljúka holunni.
 - Haldi leikmennirnir leik áfram mega þeir ljúka holunni eða stöðva leik áður en holunni er lokið.
 - Eftir að leikmennirnir hafa lokið holunni eða stöðvað leik áður en holunni lýkur mega þeir ekki slá fleiri högg fyrr en nefndin hefur leik að nýju samkvæmt reglu 5.7c.

Hvernig stöðvum við leik?



5

GOLFREGLURNAR

Að leika umferðina

5.7 Að stöðva leik. Að hefja leik að nýju

Ef leikmennirnir eru ekki sammála um hvað skuli gera:

- Holukeppni. Ef **mótherjinn** stöðvar leik verður leikmaðurinn einnig að stöðva leik og hvorugur leikmannanna má leika aftur fyrr en **nefndin** hefur leik að nýju. Stöðvi leikmaðurinn ekki leik hlýtur hann **almenna vítið (holutap)**.
- Höggleikur. Hver leikmaður í ráshópnum má velja hvort hann stöðvi leik eða haldi leik áfram á holunni, hvað sem aðrir leikmenn í ráshópnum ákveða að gera. **Þó** má leikmaður því aðeins halda leik áfram að **ritari** hans fylgi honum til að skrá skor hans.

Víti fyrir brot á reglu 5.7b: Frávísun.

Hvernig stöðvum við leik?



5

GOLFREGLURNAR

Að leika umferðina

5.7 Að stöðva leik. Að hefja leik að nýju

Undantekning – Vítalaust ef nefndin telur réttlætanlegt að leikur var ekki stöðvaður: Það er ekki brot á þessari reglu og vítalaust ef nefndin ákvarðar að kringumstæður réttlæti að leikmaðurinn stöðvaði ekki leik þegar hann átti að gera það.

Sjá Verklag nefnda, hluta 8 og fyrirmynd staðarreglu J-1 (ráðlagðar aðferðir fyrir nefndina til að tilkynna leikmönnum um tafarlausa og venjulega frestun leiks).

Á meðan á frestun stendur



- Standa við áætlanir mótsstjórnar

Ef tilkynning á að koma kl. 13:30, gefa þá út tilkynningu kl. 13:30

Þótt hún segi ekki annað en að ný tilkynning komi kl. 15:00

- Afla allra mögulegra upplýsinga

Ástand vallarins, veðurspár, sólsetur o.s.frv.

- Leiðbeina keppendum um hvað þeir megi gera

Fyrst og fremst spurning um æfingu

Að leika umferðina

5.5 Æfing á meðan umferð er leikin eða á meðan leikur hefur verið stöðvaður

c Æfing á meðan leik hefur verið frestað eða hann stöðvaður af öðrum ástæðum

Á meðan leik er frestað eða hann stöðvaður af öðrum ástæðum samkvæmt [reglu 5.7a](#) má leikmaður ekki slá æfingahögg, nema:

- Eins og leyft er í [reglu 5.5b](#),
- Hvar sem er utan vallarins, og
- Hvar sem er á vellinum þar sem nefndin leyfir.

Ef leikur í holukeppni er stöðvaður með samkomulagi leikmannanna og verður ekki hafinn að nýju sama dag mega leikmennirnir æfa á vellinum án takmarkana áður en leikurinn hefst að nýju.

Víti fyrir brot á reglu 5.5: Almennt víti.

Ef brotið á sér stað á milli hola skráist vítið á næstu holu.

Að leika umferðina

5.5c/1 Leyfi til viðbótaræfingar fellur niður þegar högggleiksumferð hefst aftur

Þegar **nefndin** hefur leik að nýju í **högggleik** eftir að honum var frestað hafa allir leikmenn sem áður höfðu byrjað **umferð** sína hafið leik að nýju. Þar af leiðir að þeir leikmenn mega ekki lengur æfa sig á annan hátt en leyft er samkvæmt [reglu 5.5b](#) (Takmarkanir á æfingu á milli hola).

Til dæmis, ef **nefndin** frestar leik og ákveður að leikur skuli hefjast aftur kl. 8:00 næsta morgun, má leikmaður sem er í þriðja ráshópi sem á að hefja leik að nýju á tilteknum **teig** ekki halda áfram æfingu á æfingasvæði eftir að leikur hefur byrjað kl. 8:00.

Umferð leikmannsins er hafin jafnvel þótt ráshópur hans geti ekki strax slegið næsta **högg**. Eina æfing sem er leyfð er að pútta eða vippa á eða nærri flöt síðustu holu, á æfingapúttflöt eða á **teig** næstu holu.

Á að hefja leik að nýju?



- Taka sér tíma til að skipuleggja framhaldið

Afla sem bestra upplýsinga

Ástand vallarins, veðurspá o.s.frv.

- Gefa strax út áætlun mótsstjórnar

T.d. að tilkynning komi kl. 13:30

Losna sem mest við kvabb og fyrirspurnir

- Taka tillit til aðstæðna leikmanna

Er pláss í golfskálanum fyrir alla sem bíða?

Á að hefja leik að nýju?



- Þrír möguleikar í högggleik:
 1. *Halda umferðinni áfram eftir stutt hlé*
 2. *Halda umferðinni áfram daginn eftir*
 3. *Aflýsa umferðinni*
- Erfitt að setja skýr viðmið um hvað er best að gera

Horfa þarf á allar kringumstæður

Á að hefja leik að nýju?



6E

VERKLAG NEFNDAR

Frestanir og leikur hafinn að nýju

(4) Hvort aflýsa eigi umferð

Holukeppni

Í holukeppni eru báðir leikmennirnir að leika við sömu skilyrði, án þess að annar hafi forskot yfir hinn. Af þessum ástæðum ætti ekki að aflýsa leik í holukeppni eftir að hann hefst.

Ef leikmennirnir komast að samkomulagi um að stöðva leik, eins og heimilt er samkvæmt [reglu 5.7a](#), eða nefndin telur að aðstæður kalli á að leik sé frestað ætti að hefja leik að nýju þaðan sem hann var stöðvaður.

Í sveitakeppnum, ef sumum leikjum var lokið en ekki er hægt að ljúka öðrum á áætluðum degi vegna myrkurs eða veðurs, ættu keppnisskilmálar að útskýra hvernig fara eigi með leikina sem var lokið og sem ekki tókst að ljúka (sjá [hluta 5A\(4\)](#)). Til dæmis:

- Úrslit leikja sem tókst að ljúka gilda og halda á öðrum leikjum áfram síðar eða leika þá að nýju.
- Leika á alla leiki að nýju og sveitir mega breyta liðsskipan sinni.
- Allir leikir sem ekki tókst að ljúka teljast hafa endað með jafntefli.

Á að hefja leik að nýju?



6E

VERKLAG NEFNDA

Frestanir og leikur hafinn að nýju

Höggleikur

Engar skýrar leiðbeiningar er hægt að veita um hvenær nefndir ættu að aflýsa umferð í höggleik. Rétt viðbrögð fara eftir aðstæðum hverju sinni og verða að vera samkvæmt ákvörðun nefndarinnar.

Aðeins ætti að aflýsa umferð ef það væri mjög ósanngjarnt að gera það ekki. Til dæmis, ef nokkrir leikmenn hefja umferð í mjög slæmu veðri, aðstæður versna síðan enn frekar þannig að ekki er hægt að halda leik áfram þann dag en þegar halda á leik áfram næsta dag er veður mjög gott.

Þegar umferð er aflýst falla öll skor og öll víti niður. Í því felast, að öllu jöfnu, frávísunarvíti. Þó ætti ekki að fella niður frávísunarvíti vegna alvarlegrar óviðeigandi hegðunar ([regla 1.2](#)) eða vegna brota á hegðunarreglum.

Hvernig hefjum við leik að nýju?



- Er völlurinn tilbúinn?

Hafa flaggstangir skemmt holur? Er völlurinn orðinn nógu þurr?

- Er mótsstjórnin tilbúin?

Hvenær á leikur að hefjast? Stöndum við klár á reglum um að hefja leik að nýju?

- Huga að undirbúningi leikmanna

Eru þeir á staðnum? Þurfa þeir upphitun? Á að leyfa æfingu á vellinum áður en leikur hefst?

- Tryggja að skilaboð og boðleiðir séu skýrar

Hvernig hefjum við leik að nýju?



5

GOLFREGLURNAR

Að leika umferðina

5.7 Að stöðva leik. Að hefja leik að nýju

c Hvað leikmenn verða að gera þegar leikur hefst að nýju

(1) Hvar hefja á leik að nýju. Leikmaður verður að hefja leik að nýju á staðnum þar sem hann stöðvaði leik á holu eða, ef hann var á milli hola, á næsta teig, jafnvel þótt leikur sé hafinn að nýju annan dag.

(2) Hvenær hefja á leik að nýju. Leikmaðurinn verður að vera kominn á staðinn sem tilgreindur er í (1) og tilbúinn til leiks:

- Á þeim tíma sem **nefndin** hefur ákveðið að leikur skuli hefjast að nýju, og
- Leikmaðurinn verður að hefja leik að nýju á þeim tíma (og ekki fyrr).

Ef seinkun verður á að leikur geti hafist að nýju (til dæmis þegar leikmenn í næsta ráshópi á undan þurfa að slá fyrst og víkja úr færi), er það ekki brot á þessari reglu ef leikmaðurinn er á staðnum og tilbúinn til að hefja leik þegar ráshópur hans getur hafið leik að nýju.

Víti fyrir brot á reglu 5.7c: Frávísun.

Undantekningar við frávísun fyrir að hefja ekki leik að nýju á réttum tíma:

Undantekningar 1, 2 og 3 í [reglu 5.3a](#) og undantekningin við [reglu 5.7b](#) eiga einnig við hér.

- Sýnum öllum samkennd í erfiðum aðstæðum
- Sýnum um leið ábyrgð og myndugleika
- Aðstoðum alla eftir megni
- Útilokað að gera svo öllum líki
- Vandaður undirbúningur auðveldar framkvæmdina

Yfir- eða hálffullar glompur

Sæmundur Melstað

Yfir- eða hálffullar glompur - Mótsstjórn



- Hér er mælt með því að mótsstjórn setja í staðarreglu að glompan sé skilgreind sem grund í aðgerð. (Sjá F-16)
- Ef glompan fyllist eftir að umferð hefur hafist hefur mótsstjórn leyfi til þess að lýsa hana grund í aðgerð, en þarf að koma þeim upplýsingum til leikmanna.
- Dómari gæti merkt hana með bláum hælum, blá málning kannski ekki góð lausn þar sem glompan gæti tæmst hratt þegar veðri slotar, og þá situr málningin eftir.

Yfir- eða hálffullar glompur - Mótsstjórn



- Engin lausn fjær holu, nema utan glompu
- Er ekki sanngjarnt að lýsa þessa glompu líka grund í aðgerð

Yfir- eða hálffullar glompur - Mótsstjórn



- Hér þarf mótsstjórn ekki að breyta neinum staðarreglum þar sem leikmaður fær lausn innan glompunnar.



Verklag nefnda, kafli 8F

F-16 Glompa full af tímabundnu vatni

Tilgangur. Ef flætt hefur í glompu getur verið að lausn samkvæmt reglu 16.1c sé ekki nægjanleg til að leikur sé sanngjarn. Nefndin kann að velja að meðhöndla slíka glompu sem grund í aðgerð á almenna svæðinu, þannig að vítalausn lausn sé veitt utan glompunnar.

Nefndin ætti að einskorða þessa staðarreglu við einstök tilvik og er ekki heimilt að setja almenna staðarreglu sem lýsir allar glompur sem eru fullar af vatni grund í aðgerð.

Fyrirmynd staðarreglu F-16

„Vatnsfyllt glompa [tilgreinið staðsetningu glompunnar, til dæmis vinstra megin við fimmtu flöt] er grund í aðgerð á almenna svæðinu. Ekki er litið á hana sem glompu á meðan umferðin er leikin.

Ef bolti leikmannsins liggur í eða snertir þessa grund í aðgerð eða grundin í aðgerð truflar stöðu eða fyrirhugað sveiflusvið leikmannsins má hann taka vítalaus lausn samkvæmt reglu 16.1b.

Allar aðrar glompur á vellinum, hvort sem í þeim er tímabundið vatn eða ekki eru sem fyrr glompur, með tilliti til golfreglnanna.

Víti fyrir að leika bolta af röngum stað í bága við staðarregluna: Almennt víti samkvæmt reglu 14.7a.

Yfir- eða hálffullar glompur - Leikmenn

- Lausn vegna bolta í glompu (innan glompunnar, án vítis)
 1. Nálægasti staður fyrir fulla lausn
 2. Nota stað fyrir mestu mögulega lausn

(1) Lausn án vítis: Leikið úr glompunni. Leikmaðurinn má taka lausn án vítis samkvæmt reglu 16.1b, en:

- Nálægasti staðurinn fyrir fulla lausn og lausnarsvæðið verða að vera í glompunni.
- Ef enginn nálægasti staður fyrir fulla lausn er í glompunni má leikmaðurinn samt taka þessa lausn, með því að nota stað fyrir mestu mögulegu lausn í glompunni sem viðmiðunarstað.

Yfir- eða hálffullar glompur - Leikmenn

- Lausn vegna bolta í glompu (utan glompunnar, gegn víti)
 1. Aftur á línu lausn
 2. Leika frá síðasta stað

(2) Lausn gegn víti: Leikið utan glompunnar (aftur-á-línu lausn). Gegn **einu vítahöggi** má leikmaðurinn láta upphaflega boltann eða annan bolta **falla** (sjá reglu 14.3) innan **lausnarsvæðis** sem ræðst af viðmiðunarlínu beint frá **holunni** í gegnum upphaflega staðsetningu boltans:

Óeðlilegar
vallar-
aðstæður

Staðsetning
upphaflegs bolta

Lausnarsvæði

Viðmiðunarstaður

Lausnarsvæði



Umræður

- Héraðsdómaranámskeið, 9., 11, 15. og 17. mars (fjarfundur)
 - Minnið ykkar félagsmenn á að koma á námskeiðið
 - Þegar komnir 17 þátttakendur
 - Frekari upplýsingar hjá domaraneftnd@golf.is
- Héraðsdómarapróf, rafrænt
- Landsdómaranámskeið og próf (6 nemendur)
- Fræðslufundur 13. apríl (Opinberu leiðbeiningarnar)
- Vorfundur í byrjun maí

Takk fyrir að mæta.